



Abril

R\$ 7,95
10/6/2004
Ano 5
Nº 222

HQ • DEXTER INVENTA UM ROBÔ PARA BRIGAR COM A DEE DEE

PARTICIPE!
Promoção
**A Abril
banca mais
sonhos.**
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS

Como não
pensei nisso
antes?!

ISSN 1517-7467
00222>
9 1771517 746002

RECREIO

DOS GAMES PARA A TV

MegaMan e sua turma virtual estréiam
em um desenho cheio de aventuras

**BONITO E
TALENTOSO**

O grou canta,
dança e ainda
dá sorte

GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

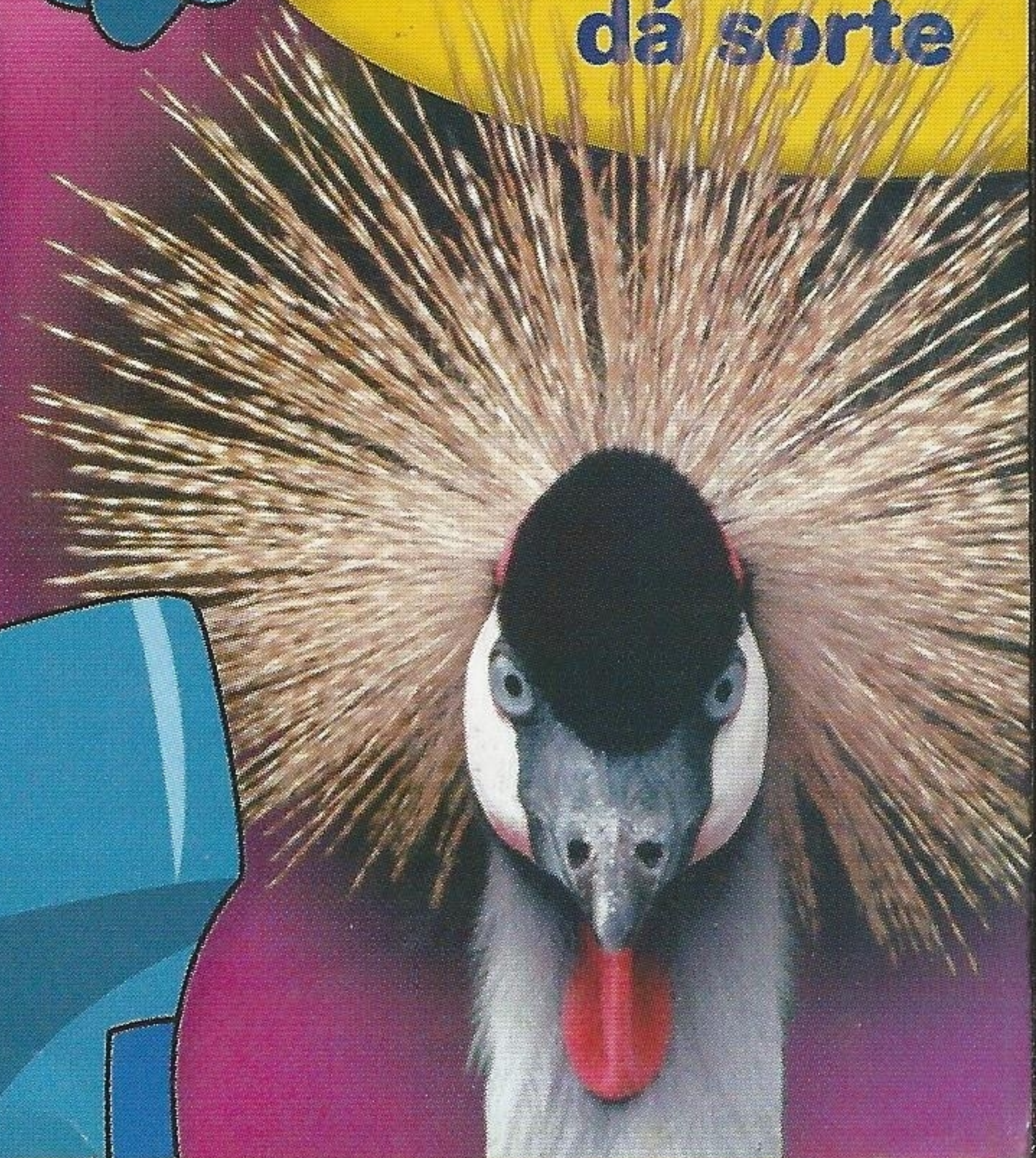
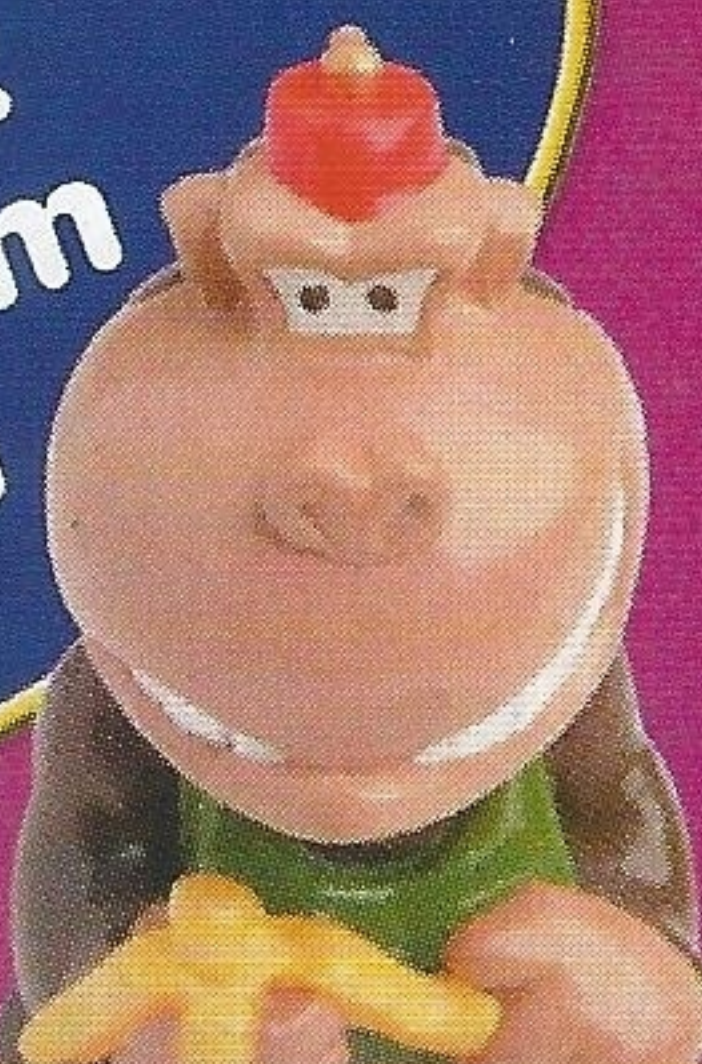
www.RECREIONLINE.com.br

FESTA JUNINA

- Dicas de receitas e brincadeiras para animar seu arraial
- Teste: você sabe tudo sobre essa festança?

Grátis

CIRCOMIX
Envelope com:
• 1 personagem
• 1 minigibi



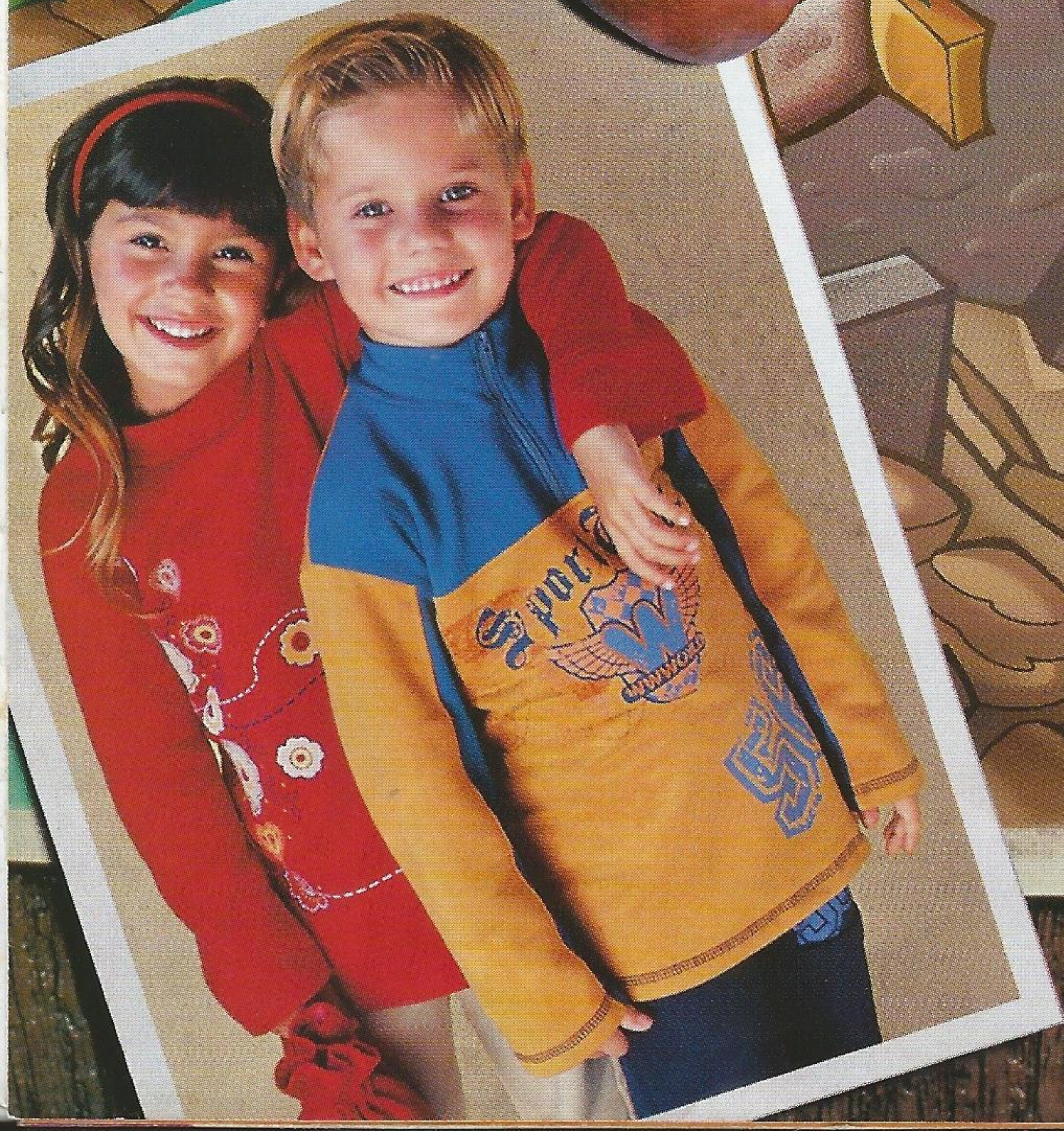
12

NÃO IMPORTA
A AVENTURA,
VISTA A SUA ROUPA
PREFERIDA.


brandili
CRIANÇA TODO DIA

INVERNO
BRANDILI.

AGORA,
TODA
AVENTURA
VAI TER
FINAL
FELIZ.



WWW.BRANDILI.COM.BR

AQUI TEM

4

CURIOSIDADES

Coisas legais de saber

6

teste

Está pronto para a festa?

Responda às perguntas para descobrir.

8

NA TV

Vem aí MegaMan

Conheça esses heróis cibernéticos.

11

ESPACO

Viajando por Saturno

Saiba mais sobre essa bola de gás.

12

BICHOS

Grous

Aves que dançam e cantam muito bem.

14

FESTA JUNINA

Monte o seu arraial

Dicas para animar o mês de junho.

16

ERA UMA VEZ

Pastel de Forno da Bruxa

Uma receita de Luiz Antonio Aguiar.

19

PELO MUNDO

Leis malucas no mundo

Divirta-se com algumas delas.

20

NATUREZA

Passeio pela floresta

Confira a mata Atlântica de perto.

22

PASSATEMPO

Cadê?

25

ESCOLA

Você sabe o que é ONG?

Para recortar e guardar.

27

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

Enigma

Descubra o nome dos monstros.

39

PASSATEMPO

Fique de olho

Encontre os caramujos escondidos.

40

CORREIO

Seu espaço na RECREIO

42

TIRINHAS

Para rir

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



ILUSTRAÇÕES:
JARDIM



EXISTEM TUCANOS NO JAPÃO? POR QUE ELES APARECEM EM DIGIMON?

Matheus A. O. Barbosa
Jacupiranga - SP

Não. Os tucanos são aves que vivem apenas em regiões de florestas tropicais, desde o sul do México até a Argentina, incluindo o Brasil. Eles e outros personagens de desenhos animados são inspirados em pesquisas feitas pelos roteiristas e desenhistas ou até mesmo inventados.

A POPULAÇÃO DA TERRA PODE AUMENTAR TANTO QUE ULTRAPASSE O LIMITE MÁXIMO DE HABITANTES?

Danielle Komorizono, 13 anos
Mogi das Cruzes - SP

Os pesquisadores acham que atualmente não existe a possibilidade de a população aumentar a ponto de não haver espaço para todos no planeta. Hoje, o problema não é a falta de espaço, e sim a qualidade de vida dos habitantes. A população está crescendo devagar, mas os recursos naturais necessários para a vida, como a água, não são infinitos e devem ser preservados para garantir a sobrevivência dos 6 bilhões de pessoas que já moram na Terra e das que virão no futuro.

VOCÊ SABIA QUE...

- Os cientistas acreditam que um dos lugares mais gelados do Universo é a nebulosa de Bumerangue? A temperatura por lá fica perto dos 272 graus Celsius negativos.





QUEM INVENTOU O SORVETE? DE QUE SABOR ERAM OS PRIMEIROS?

Isabella Gatto Pires da Silva
Santos – SP

Não se sabe ao certo quem inventou o sorvete, mas há registros de que os chineses, há 3 mil anos, faziam uma mistura de neve, frutas, mel e uma pasta de arroz, que teria dado origem a essa delícia. Quando o navegador Marco Polo visitou a China, gostou da receita e levou a idéia refrescante para seu país, a Itália. Os italianos incluíram leite para deixar a mistura mais gostosa e cremosa.

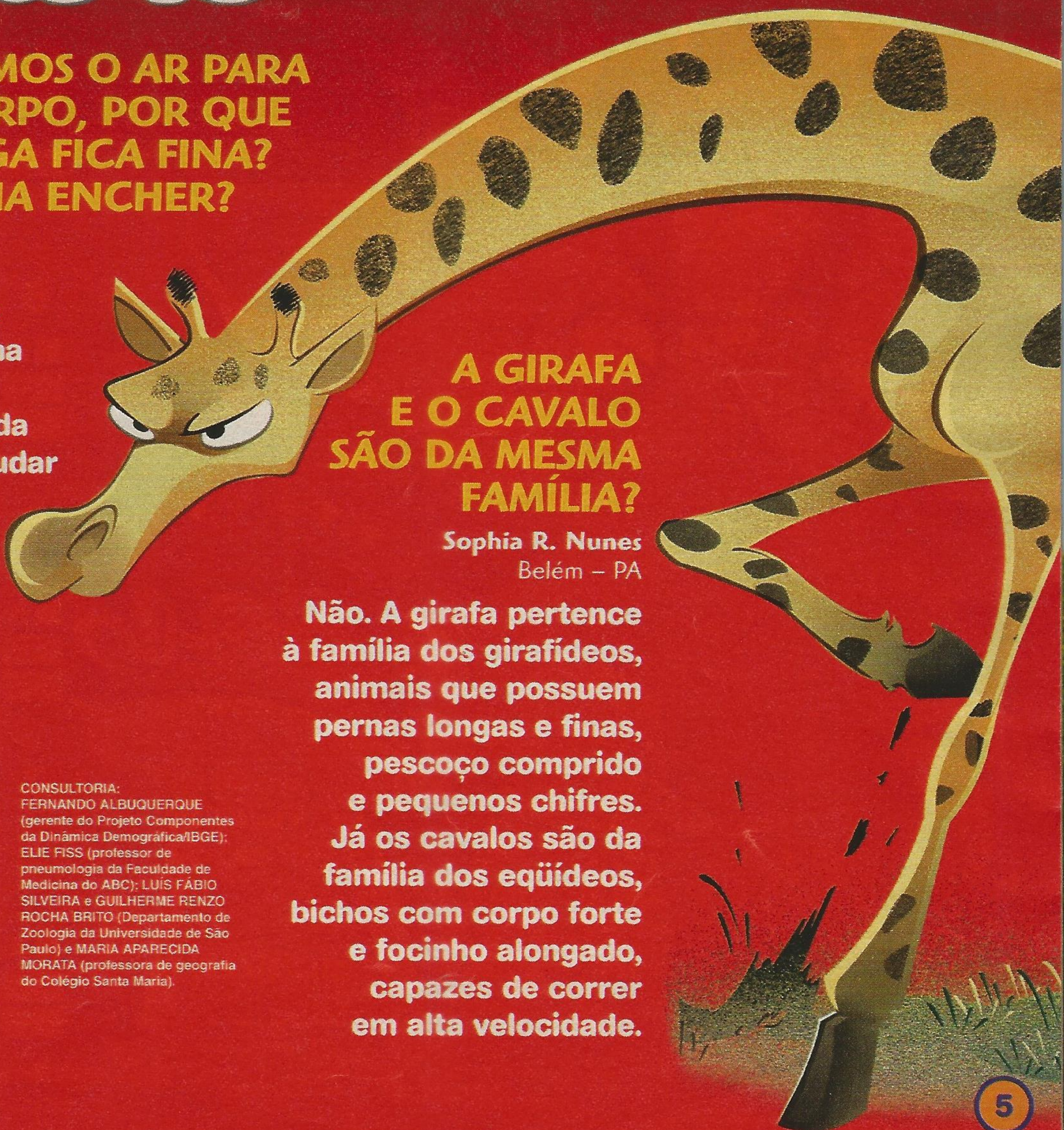
QUANDO PUXAMOS O AR PARA DENTRO DO CORPO, POR QUE A NOSSA BARRIGA FICA FINA? ELA NÃO DEVERIA ENCHER?

Fernando e Thiago
São Bernardo do Campo – SP

O ar enche os pulmões e não a barriga. Ela afina quando puxamos o ar porque a musculatura da área se contrai para ajudar nossa respiração.



CONSULTORIA:
FERNANDO ALBUQUERQUE
(gerente do Projeto Componentes
da Dinâmica Demográfica/IBGE);
ELIE FISS (professor de
pneumologia da Faculdade de
Medicina do ABC); LUIS FÁBIO
SILVEIRA e GUILHERME RENZO
ROCHA BRITO (Departamento de
Zoologia da Universidade de São
Paulo) e MARIA APARECIDA
MORATA (professora de geografia
do Colégio Santa Maria).



A GIRAFA E O CAVALO SÃO DA MESMA FAMÍLIA?

Sophia R. Nunes
Belém – PA

Não. A girafa pertence à família dos girafídeos, animais que possuem pernas longas e finas, pescoço comprido e pequenos chifres. Já os cavalos são da família dos eqüídeos, bichos com corpo forte e focinho alongado, capazes de correr em alta velocidade.

TESTE

VAI COMEÇ

Junho é mês de festas, de comidas gostosas, de dançar quadrilha. Faça o nosso teste e veja o quanto você sabe das tradições juninas. Depois, divirta-se no arraial mais próximo.

1

Quem começou a organizar festas juninas no Brasil?

- ☐ A Os índios da Região Sudeste.
- ☐ B Os portugueses, que trouxeram a tradição lá da Europa.
- ☐ C Os imigrantes italianos.

2

Como se dança o bailado das fitas?

- ☐ A Agitando fitas coloridas para o alto.
- ☐ B Girando ao redor de um mastro, trançando fitas pregadas a ele.
- ☐ C Com uma saia cheia de fitinhas.

3

No jogo das argolas, o vencedor é quem:

- ☐ A Atira as argolas mais longe.
- ☐ B Encaixa as argolas nos alvos.
- ☐ C Derruba garrafas de plástico com as argolas.

4

Santo Antônio é conhecido como:

- ☐ A Casamenteiro.
- ☐ B Santo das causas impossíveis.
- ☐ C Protetor dos dançarinos.

5

O pau-de-sebo serve para pendurar:

- ☐ A Bandeirinhas.
- ☐ B Prêmios.
- ☐ C Fogos.

6

Em geral, qual é a música típica de um arraial junino?

- ☐ A Samba.
- ☐ B Rock.
- ☐ C Forró.

7

Como se chama a brincadeira de enviar recadinhos para os amigos e paqueras na quermesse?

- ☐ A Amigo-galante.
- ☐ B Correio-elegante.
- ☐ C Amigo-secreto.



ARRAIA FESTA!

8 Qual das frases a seguir é tradicional na quadrilha?

- ☐ A Olha a roda!
- ☐ B Olha a curva!
- ☐ C Olha a cobra!

9 Fandango, lundu e cateretê são:

- ☐ A Comidas típicas.
- ☐ B Brincadeiras.
- ☐ C Danças juninas.

10 O que se festeja na quadrilha?

- ☐ A Um aniversário.
- ☐ B Um casamento.
- ☐ C Um batizado.

11 Complete a frase: "Cuidado para não se queimar. Olha que a fogueira já queimou..."

- ☐ A O meu vestido.
- ☐ B O meu amor.
- ☐ C O meu bolo.

12 Em Parintins, no Amazonas, as festas são comemoradas com um espetáculo que mistura dança, música e teatro, chamado:

- ☐ A Bumba-meu-boi.
- ☐ B Folia de reis.
- ☐ C Congada.

13 Quais os santos homenageados nas festas juninas?

- ☐ A São Cosme e São Damião.
- ☐ B São Jorge e Santo Antônio.
- ☐ C Santo Antônio, São João e São Pedro.

14 As festas nasceram para homenagear:

- ☐ A São João.
- ☐ B São Pedro.
- ☐ C Santo Antônio.

15 A dança da quadrilha veio de uma antiga dança:

- ☐ A Francesa.
- ☐ B Portuguesa.
- ☐ C Indígena.



CONFIRA AS RESPOSTAS

1 B, 2 B, 3 B, 4 A, 5 B, 6 C, 7 B, 8 C, 9 C, 10 B, 11 B, 12 A, 13 C, 14 A, 15 A.

VEJA O RESULTADO

De 0 a 4

respostas certas

Ops... Parece que você não curte muito essa festa. Que tal conhecê-la melhor? Não precisa vestir roupas típicas nem dançar a quadrilha. É só ir com a turma a uma quermesse e se divertir nas barracas de brincadeiras!

De 5 a 9

respostas certas

Você costuma se divertir nas festas, mas pode conhecer ainda melhor as tradições juninas. Pesquise um pouco mais o assunto e pergunte para seus amigos, pais e professores. Assim vai ser mais legal entrar na quadrilha.

De 10 a 15

respostas certas

Parabéns! Você deve gostar de se divertir no arraial e conhece bem as tradições das quermesses. Então, aproveite que junho chegou! Coloque seu chapéu de palha e vá para a festa.



FORÇA

MegaMan sai do mundo dos games e es

Você com certeza gostaria de passar um tempo em DenTech, uma cidade onde tudo fica ligado a uma rede cibernética, que é como um mundo paralelo. Nessa rede, os humanos podem controlar parceiros virtuais, como em um jogo de videogame.

É nesse lugar que acontecem as aventuras da nova série de desenhos **MegaMan NT Warrior**, que traz para a TV o incrível MegaMan, um dos personagens mais legais do universo dos games.

Ele é o parceiro de Lan, um menino

GLIDE

Forte, leal e educado, ele se preocupa com a segurança de todos. É capaz de desintegrar qualquer vírus.



YAI

Genial e mimada, ela é mais nova que o resto da turma, porque está adiantada na escola. Seu pai preside uma empresa de videogames.

GUTSMAN

Um gigante corajoso e com um coração de ouro. Quase sempre é amável e pacífico, mas fica perigoso quando perde a calma.

DEX

Grandalhão e forte, é o melhor amigo de Lan. Tem muitos poderes, adora lutar, mas não tem estratégia. Joga usando a força e nem sempre se sai bem.



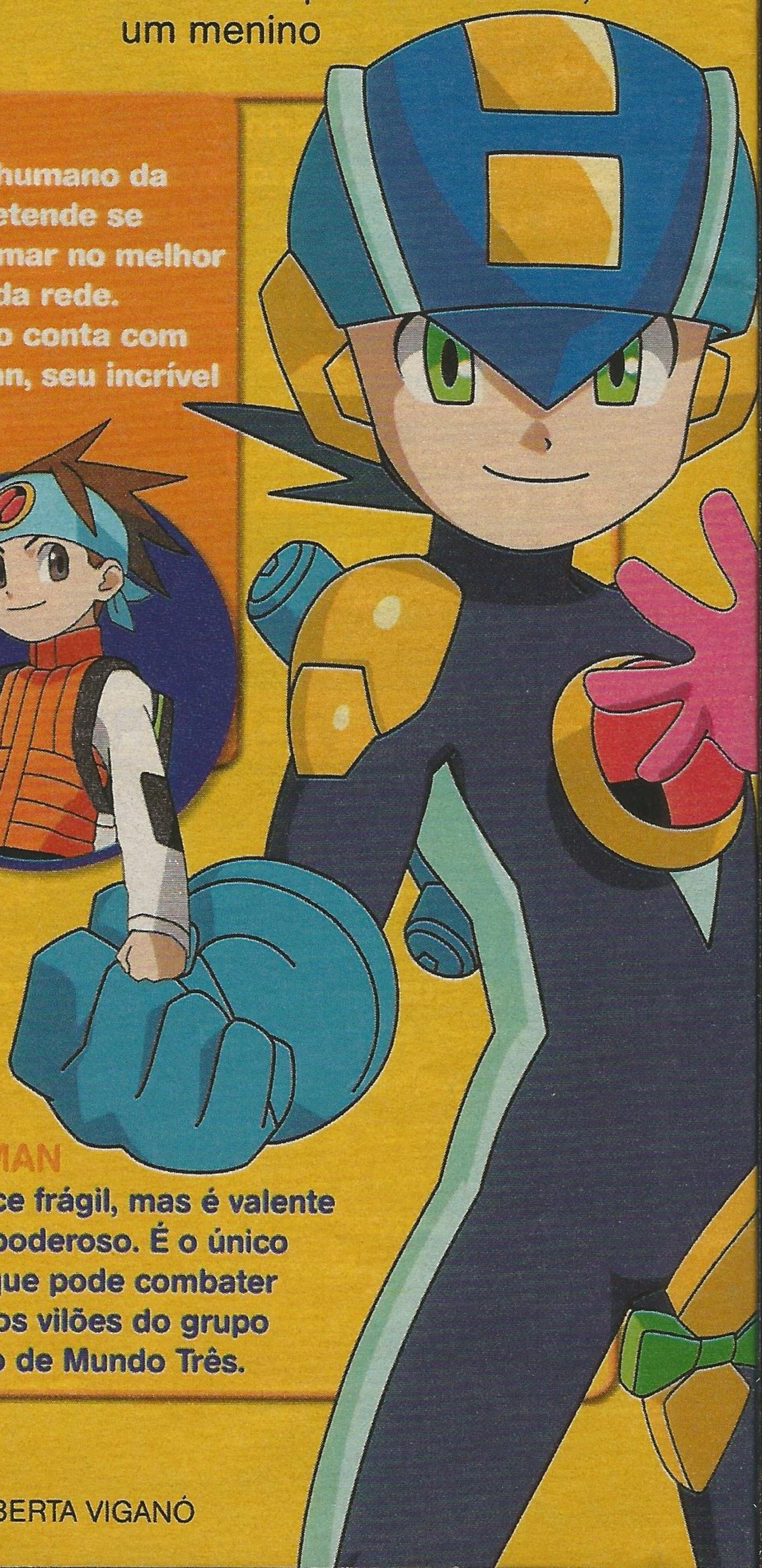
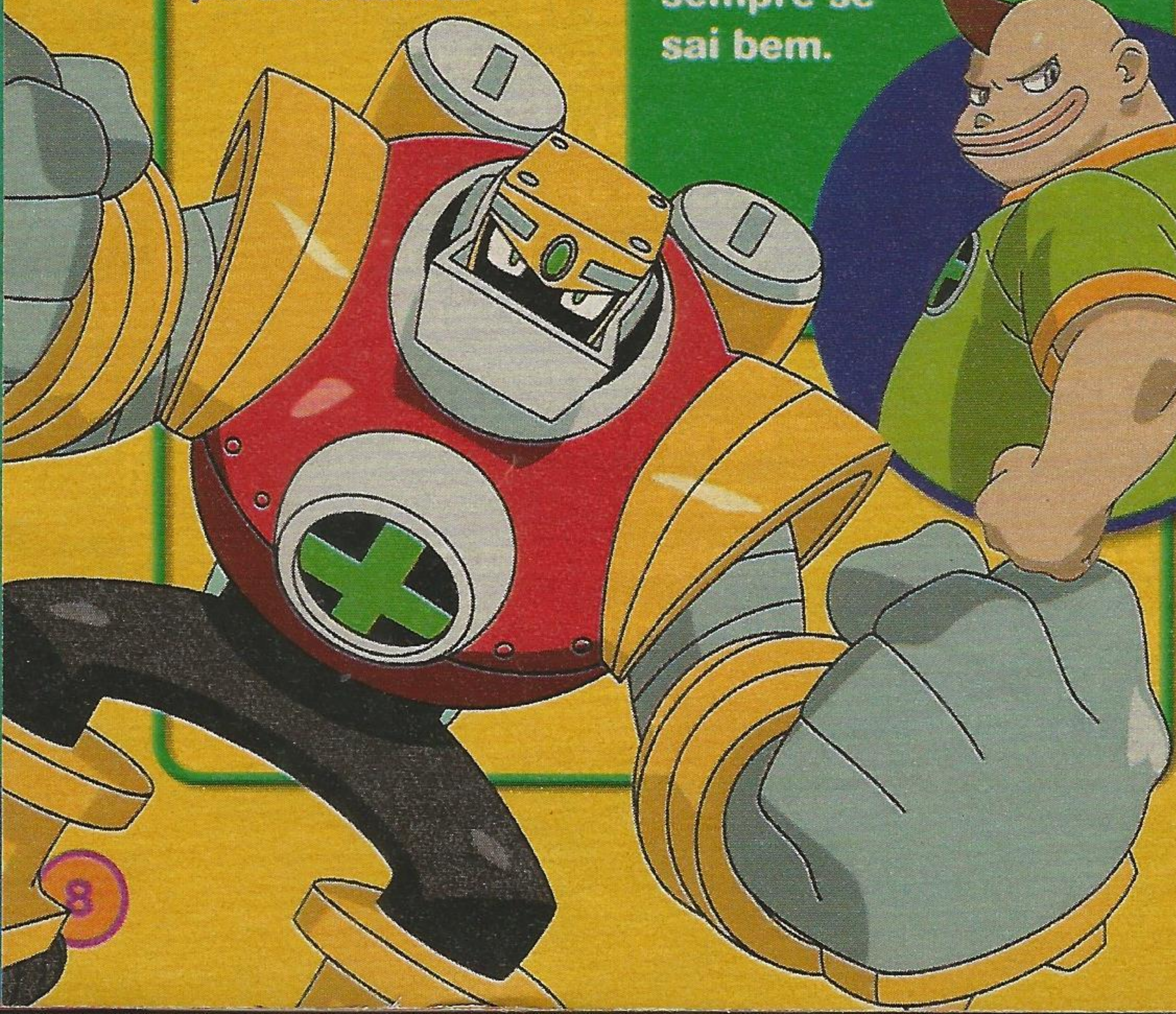
LAN

O herói humano da série pretende se transformar no melhor lutador da rede. Para isso conta com MegaMan, seu incrível netnavi.



MEGAMAN

Ele parece frágil, mas é valente e muito poderoso. É o único netnavi que pode combater sozinho os vilões do grupo chamado de Mundo Três.



TOTAL!

tréia incríveis aventuras na telinha.

que adora participar de disputas cibernéticas com os colegas de escola. Nas competições, eles se conectam à rede com um equipamento e acionam os avançados amigos virtuais, chamados de netnavis.

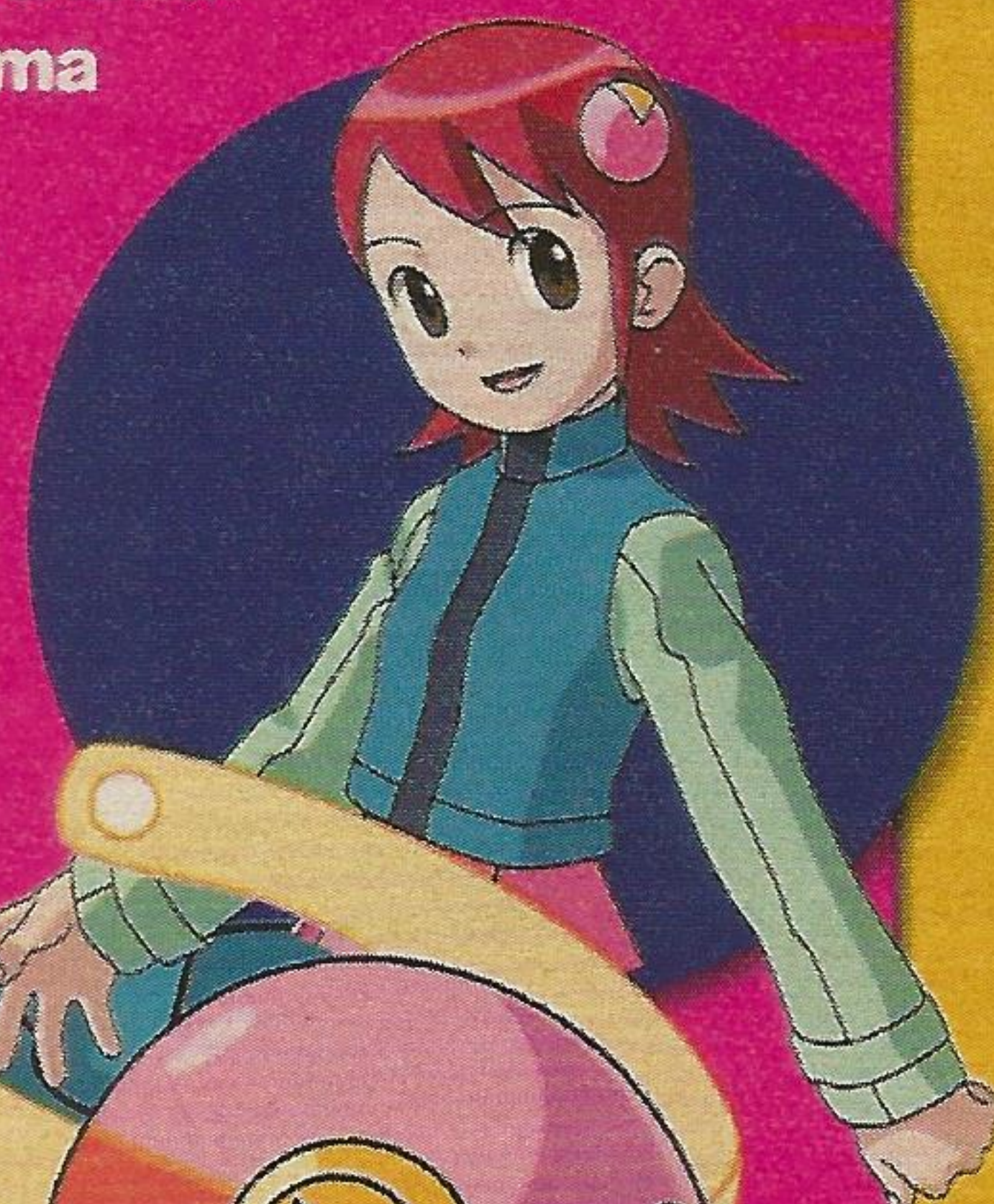
Além de encarar as batalhas virtuais, esses

heróis ajudam as crianças em suas tarefas e têm de se unir para combater os terríveis vírus que invadem a rede e ameaçam o mundo real. Conheça a turma toda e escolha o seu netnavi favorito. Ele será seu parceiro no mundo dos desenhos.

MAYLU

Uma garota muito legal e grande amiga de Lan. Bonita, inteligente e corajosa, está sempre disposta a ajudar seu grupo quando o perigo se aproxima.

Tem uma certa queda por Lan.



CHAUD

Rival de Lan nas batalhas, ele é um dos melhores lutadores da rede.

Tranquilo e confiável, na hora de combater os vilões, Chaud se une a Lan e sua turma de amigos e mostra suas habilidades.



TORY

É tímido, fala baixo e sempre tem um bom conselho para dar. É o mais pensativo, cuidadoso e prudente do grupo.



ICEMAN

Parece um duende de Papai Noel, mas não se engane pelo visual: ele é fera nas batalhas e nunca deixa um amigo encrencado.



ROLL

É tímida e vaidosa, mas infalível nas lutas. Tem o poder de entrar nos equipamentos e alterar informações e é muito útil no trabalho em equipe. É apaixonada por MegaMan.



PROTOMAN

É um dos mais rápidos e poderosos netnavis. Mas é convencido demais e por isso não é o melhor parceiro de batalhas.



A TURMA DO MAL

Conheça os vilões do Mundo Três.

Elecman é um netnavi invocado. Ele é acionado por uma guitarra e é capaz de eletrificar os adversários em poucos instantes. Quem o comanda é Count Zap, um vilão metido a músico, que toca guitarra muito alto e fora de tom. Formam uma dupla difícil de encarar em qualquer mundo.

O palhaço **WackoMan** é uma espécie de bobo da corte do mal. Sua parceira Maddy é a única mulher do Mundo Três e não tem medo de nada. Ela se preocupa mais com seu próprio visual do que com os planos de Mr. Wily.

MagicMan tem forma de mago e é o netnavi mais poderoso e perigoso de todos. Seu parceiro Yahoot se apresenta como um grande místico. Pratica ioga e é capaz de colocar em transe aqueles que o rodeiam.

Torchman é um ser esquentadinho, que lança fogo pelos braços. Seu comandante é Mr. Match, que adora colocar fogo em tudo e tem um temperamento explosivo.

Mr. Wily é o ambicioso líder do Mundo Três, que reúne os seres do mal. Ele espalha vírus na rede para tomar o controle de tudo e destruir o mundo real.

MegaMan é exibido todo sábado e domingo, às 18h30, no canal Fox Kids.

AGENTES SECRETOS

Eles parecem pessoas comuns, mas escondem muitos segredos e estão sempre prontos para defender o mundo virtual. Também possuem netnavis poderosos.

MAYSA ▸ Esse vendedor de peixes é também o Comandante Beef, chefe dos agentes secretos da rede, que ajudam o grupo de Lan e seus netnavis em suas batalhas.

MIYU ▸ Muito bonita, ela tem o dom da adivinhação e trabalha com objetos raros e antiguidades.

SAL ▸ Doce e delicada, ela passa muito tempo cuidando do seu jardim, mas acaba sempre informada sobre tudo e sabe usar as forças da natureza para vencer o mal.

AVENTURA ESPACIAL

Veja como os cientistas querem fazer novas descobertas sobre Saturno.

Já imaginou viajar por quase sete anos? Pois faz todo esse tempo que a sonda Cassini foi lançada no espaço e só agora está perto do seu destino: o planeta Saturno.

Ela possui equipamentos para fotografar e recolher informações sobre o ambiente. Já passou por Júpiter e Vênus. Em junho, vai sobrevoar um dos satélites de Saturno e fazer imagens de sua superfície.

Em julho, a Cassini entrará na órbita de Saturno e passará pelos anéis. Ela está programada para ficar quatro anos estudando o planeta e enviando informações aos cientistas. Depois vai parar de funcionar.

A imagem criada em computador mostra a sonda Cassini se aproximando de Saturno.

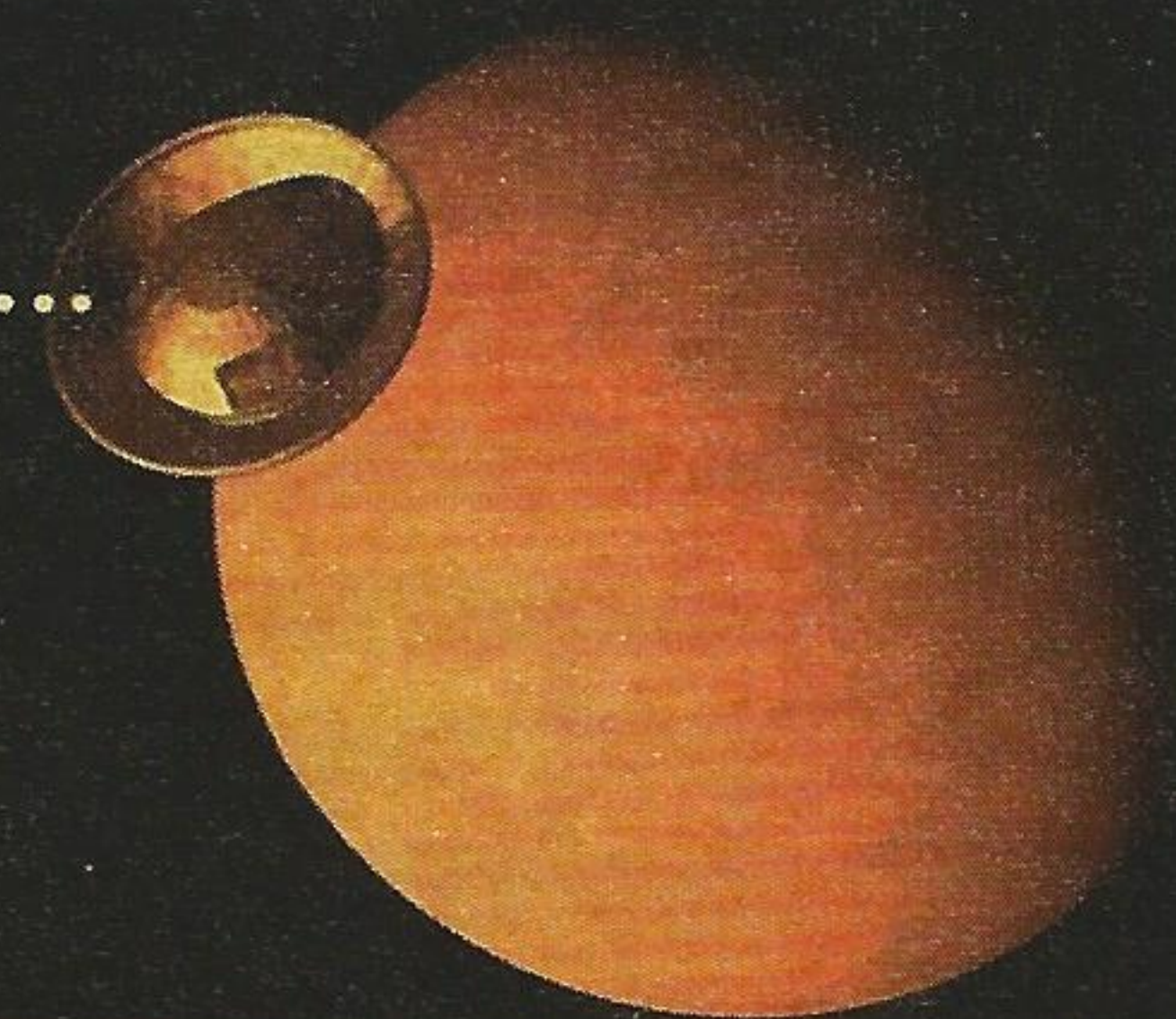
DE OLHO NA LUA

Em janeiro de 2005, a Cassini vai mandar uma sonda menor para a superfície de Titã, a maior das 31 luas conhecidas de Saturno.

Ela vai atravessar a espessa atmosfera de Titã e pousar sobre sua superfície gelada.

Os cientistas estão interessados em Titã porque acreditam que ela pode ser parecida com o nosso planeta há bilhões de anos. Ao estudar essa lua de Saturno, eles esperam entender como era a Terra no passado e saber mais sobre como surgiu a vida por aqui.

VOCÊ SABIA QUE...



- ▶ Nunca uma sonda espacial chegou a um lugar tão distante do Universo como **Titã**?
- ▶ Saturno é uma gigantesca bola de gás, formada principalmente por hidrogênio e hélio? Ele é o segundo maior planeta do Sistema Solar e, se desse para colocá-lo numa bacia com água, ele flutuaria.
- ▶ A Cassini pesa cerca de 6 toneladas e tem mais ou menos o tamanho de um ônibus escolar?
- ▶ Mais de 200 cientistas de 17 países trabalham no projeto Cassini?
- ▶ A distância média entre a Terra e Saturno é de 1,3 bilhão de quilômetros?



Conheça o grou, um pássaro que canta e dança e é famoso no mundo todo.

ELE É UM SHOW!

Bonito e elegante, o grou é uma ave que viaja longas distâncias e voa bem alto. Mas não adianta olhar para o céu e procurar por ele, pois esse tipo de pássaro não existe nos países da América do Sul.

Há 15 espécies de grou pelo mundo que se diferenciam pelas cores e pelo tamanho. E, onde quer que eles vivam, são famosos por seu jeito de cantar e dançar.

Em turma, emitem grasnados bem altos para alertar seus companheiros quando percebem algum perigo. Se não conseguem fugir, eles se enchem de coragem e atacam com o bico forte e pontudo.

Mas é na hora de namorar que essas aves exibem todo o seu talento. Os machos soltam gritos altos e estridentes para impressionar as fêmeas e fazem uma complicada dança para chamar a atenção delas.

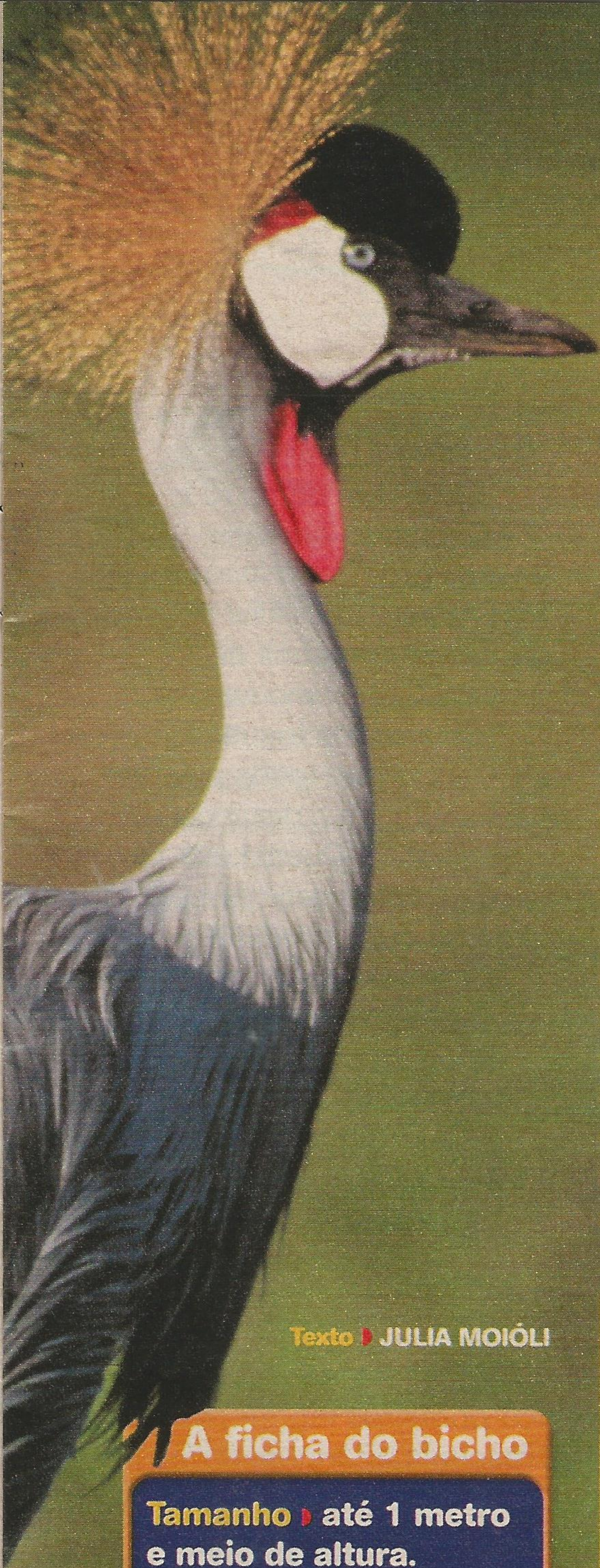
Quando ela escolhe um namorado, o casal dança junto, mostrando a leveza e graça de bailarinos.



Os grou passam a maior parte do tempo andando em pântanos à procura de peixes, moluscos, lagartos e outros alimentos.



CONSULTORIA: LUIS FÁBIO SILVEIRA e GUILHERME RENZO ROCHA BRITTO (Museu de Zoologia da USP) e CONSULADO GERAL DO JAPÃO EM SÃO PAULO



Texto ▸ JULIA MOIÓLI

A ficha do bicho

Tamanho ▸ até 1 metro e meio de altura.

Peso ▸ cerca de 5 quilos.

Alimentação ▸ peixes, insetos, grama e pequenos mamíferos.

Tempo de vida ▸ em média, 50 anos.

Onde vive ▸ no mundo todo, menos na América do Sul.

A fêmea costuma colocar dois ovos no ninho feito de grama. O pai ajuda a chocar e a cuidar dos filhotes, que em alguns casos são capazes de correr e até de nadar logo que saem do ovo.

No inverno, os grouz fogem do frio voando em bandos. Para isso, esticam bem seu pescoço comprido para a frente e suas pernas para trás e sobem muito alto.

O grupo cruza os céus reunido em forma de letra V. Assim, furam a resistência do ar, de modo que os que vão atrás precisam fazer menos esforço. Por isso, eles se revezam na liderança da turma. Os grouz conseguem voar mais de 5 mil quilômetros, sem errar o caminho!

O grou japonês faz um balé para impressionar a fêmea e conseguir uma namorada.

SORTE E FELICIDADE

Os pesquisadores acreditam que essas aves existem há mais de 37 milhões de anos.

Elas aparecem em desenhos pré-históricos na África e na Europa, em figuras do antigo Egito, em totens de índios americanos e são consideradas sagradas em vários países do Oriente.

No Japão, o grou é conhecido como tsuru e simboliza boa sorte, saúde e felicidade. Segundo uma lenda japonesa, a pessoa que fizer mil tsurus de origami terá um pedido realizado.

Veja como dobrar um tsuru e saiba mais sobre a preservação do grou no site

www.**RECREIO**lulas.com.br





HORA DO

Chame os amigos e faça uma festa com

CORRIDA DA PIPOCA

Você vai precisar de:

- 1 tigela de **pipocas**
- garrafas pet** vazias
- colheres**

- 1 Dividam-se em pares e marquem a largada e a chegada. Deixem as pipocas na largada.
- 2 Um dos participantes fica na chegada com a garrafa e o outro vai para a largada com a colher.
- 3 Os competidores pegam uma pipoca com a colher e levam até a garrafa. Se ela cair, voltam para o início. Vence quem juntar cinco pipocas primeiro.

OLHA O FOGO!

Você vai precisar de:

- 2 cabos de **vassoura**
- garrafas pet** vazias
- colheres**



- 1 Coloquem os cabos de vassoura distantes três passos um do outro e dividam-se em duas equipes.
- 2 Formem duas filas e saltem os cabos de vassoura, como se fossem uma fogueira.
- 3 Depois que todos pularem, aumentem a distância entre os cabos. Quem pisar na área entre eles "se queima" e sai da brincadeira. Vence quem perder menos participantes.

BOLO DA ROÇA

Você vai precisar de:

- 1 lata de **milho verde**
- 3 colheres de sopa de **margarina**
- 2 **ovos**
- 1 xícara e meia de chá de **açúcar**
- 6 colheres de sopa de **leite** de **coco**
- meia xícara de chá de **farinha** de **trigo**
- 1 colher e meia de chá de **fermento** em **pó**
- coco** ralado
- canela** em **pó**

- 1 Bata no liquidificador os cinco primeiros ingredientes. Despeje em uma tigela e acrescente a farinha e o fermento aos poucos.
- 2 Ponha em uma fôrma untada com margarina e polvilhada com coco. Leve ao microondas na potência alta por 9 minutos. Desligue o forno e deixe o bolo lá dentro por 10 minutos. Desenforme e polvilhe com açúcar e canela.

Veja mais dicas para animar o seu arraial no

www.**RECREIO**.com.br

ARRAIAL!

brincadeiras e gostosuras.

PONCHE CAIPIRA

Você vai precisar de:

- 1 saquinho de **chá silvestre**
- 1 **pau** de **canela**
- 2 **cravos-da-índia**
- 2 colheres de **açúcar**
- pedacinhos **maça**

- 1 Encha uma caneca com água e coloque os ingredientes dentro.
- 2 Peça a um adulto que leve a mistura ao microondas por 2 minutos e depois que retire com cuidado e sirva em uma outra caneca fria.

PAÇOCA

Você vai precisar de:

- 1 lata de **leite condensado**
- 1 pote de **creme** de **amendoim**
- 1 pacote de **bolacha** de **leite**

- 1 Quebre as bolachas e bata no liquidificador.
- 2 Misture com os outros ingredientes e espalhe em uma fôrma.
- 3 Deixe na geladeira por 1 hora e meia e depois corte em pedacinhos.



Ei,
também quero
brincar!



Marisol
é perfeita
para
usar em
qualquer
lugar,
até na
Internet.

[www.
recreionline.
com.br](http://www.recreionline.com.br)

DIVIRTA-SE NO
GUARDA-ROUPA MARISOL
E DESCUBRA COMO GANHAR
UMA AGENDA VIRTUAL
PARA O SEU COMPUTADOR.



marisol

Da cabeça aos pés.

PASTEL DE FORNO DA BRUXA

Esta receita é das mais fáceis que existem, você vai ver.

A primeira recomendação é a mais importante: verifique se sua vassoura voadora está em boas condições de uso, ou seja, se está bem acordada, em forma e bem-disposta, na noite em que for fazer o pastel. Deixe-a à mão.

Vamos então à massa. Ponha numa tigela rezada para ter boa vontade dois dedos de óleo de baba de vampiro da Babilônia, três colheres de farinha de ossos de múmia despertada, uma pitada de sal marinho do Triângulo das Bermudas e duas canecas de água de rio que passa no cemitério.

Misture até ganhar consistência, depois use um feitiço de transferência para mandá-la para o Deserto do Saara, onde deve descansar, em temperatura ambiente, por duas giradas de ampulheta.

Agora, para o recheio, escolhemos uma mistura leve, mas com um toque exótico. A base é de carne de alma penada moída, temperada com pimenta de corvo que só sabe dizer nunca-mais, um pouco de creme de leite de mula de três cabeças e uma pitada de luar do lado escuro da Lua.

Pegue um ovo-de-cem-anos (ovo de grifo que passa 100 anos enterrado antes de ser servido), descarte a clara e a gema e use apenas aquele caldinho negro, aromático.

Agora, o ingrediente exótico: uma porção de cenoura ralada, para dar aquele toque humano tão na moda.

Mas, não ponha demais para não pesar no estômago. Misture tudo e está pronto o recheio.

Finalmente, traga a massa de volta, unte uma fôrma com manteiga-do-capeta, cubra-a com a massa, depois ponha o recheio e mais uma camada de massa por cima para fechar. Leve ao forno e já pegue logo a sua vassoura voadora.

Como dissemos, esta receita é muito fácil. Nem cria tentáculos dentro do forno nem faz desaparecer as verrugas de estimação do rosto da bruxa, como tantas outras. Só que, quando fica pronto, o pastel passa escancarando a porta do forno e sai voando a toda.

Monte em sua vassoura e vá atrás dele, depressinha, antes que esfrie. O pastel de forno da bruxa deve ser comido assim que agarrado, em pleno vôo. É uma delícia!



Ilustração
RICARDO
MONTANARI

Em todos os lugares, existem regras para organizar a vida das pessoas. Mas há leis tão curiosas, que ninguém sabe explicar para que servem. Conheça algumas delas.

Leis malucas



SÓ PARA BICHOS

- Em algumas cidades dos Estados Unidos, flamingos não podem entrar em barbearias e galinhas não devem atravessar as ruas. Há ainda uma lei que proíbe a entrada de leões nos cinemas!
- Na França, nenhum porco pode receber o nome de Napoleão. Provavelmente, essa norma foi aprovada durante o império de Napoleão Bonaparte.
- Na cidade de Haifa, em Israel, é proibido levar ursos à praia!
- Na Escócia, não se pode pescar salmão aos domingos. Vai ver que é para dar um dia de descanso aos peixes!



NADA DE MÁSCARAS

- Em algumas cidades dos Estados Unidos, da Alemanha e da Dinamarca, é proibido usar máscaras. E na cidade americana de Walnut nem as crianças escapam. Nas festas de Halloween, elas tem de pedir autorização ao xerife para poder usar suas máscaras. Ele sempre autoriza, pois não quer encrencas com bruxas, fantasmas e monstros.

MUITO ESTRANHO!

- É proibido pôr moedas nas orelhas dos outros, no Havaí.
- No Canadá, é ilegal tentar adivinhar o futuro de alguém.
- Na cidade de Augusta, nos EUA, não se pode andar na rua tocando violino.
- Na Suíça, quem mora em apartamento não pode dar a descarga após as 10 da noite. E aos domingos não se deve estender roupas, lavar carros ou cortar a grama.

Que lei você gostaria de criar? Entre no site e mande a sua.

WWW.RECREIOONLINE.COM.BR

CUIDADO COM A ROUPA

- Na Austrália, as pessoas não podem usar calças cor-de-rosa aos domingos depois do meio-dia.
- Na Inglaterra, quem não estiver usando meias tem de manter distância do rei.
- Há cidades nos Estados Unidos onde as mulheres não podem usar calças compridas. Em outras, só quem possui vacas pode usar botas de caubói.



REGRAS PARA A COMIDA

- Na Dinamarca, só se cobra para servir água em um bar se a pessoa pedir mais alguma coisa.
- Em certas regiões dos Estados Unidos, é proibido sentar na calçada para tomar sorvete ou carregar sorvete no bolso da calça.
- Em Cingapura, não se pode vender chiclete. A lei surgiu porque as pessoas colavam a goma por todo canto e sujavam as cidades.

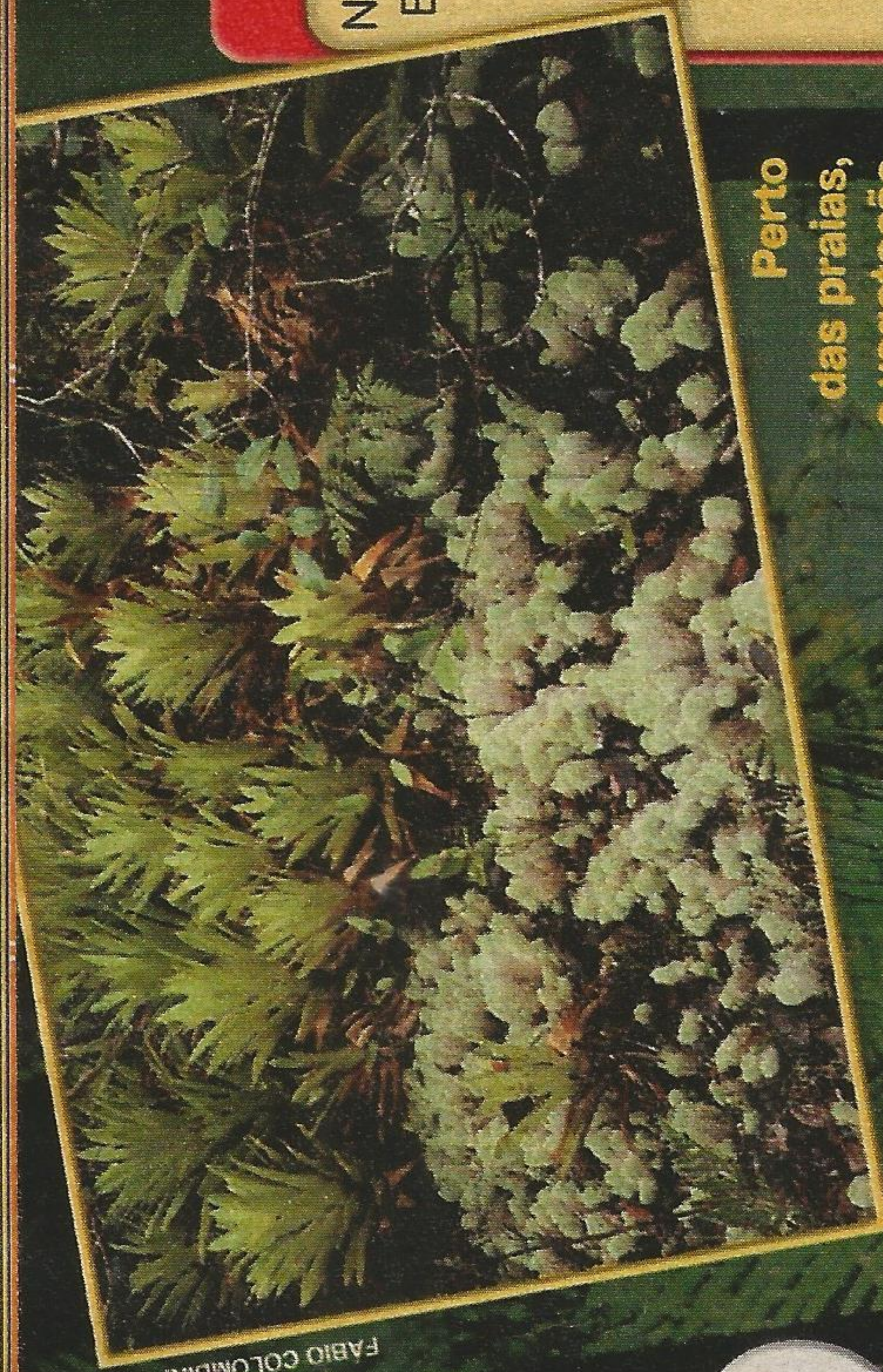


POR DENTRO DA FLORESTA

Pegue sua mochila e faça um passeio pelas trilhas da mata Atlântica.

Vista de longe, a mata Atlântica parece um tapete verde, igual por todos os lados. Mas, se você olhar de perto, vai descobrir que ela é cheia de surpresas em todos os cantos.

Esse tipo de vegetação abriga uma quantidade tão grande de espécies que é a floresta tropical com a maior variedade de vida por metro quadrado!



FABIO COLOMBINI

Perto das praias, a vegetação é mais rasteira.

VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ O mico-leão-dourado é o símbolo da mata Atlântica e da luta pela preservação das espécies brasileiras ameaçadas de extinção? Ele vive em pequenas áreas do Rio de Janeiro.
- ▶ A maior parte dos animais brasileiros em risco de extinção é originária da mata Atlântica? Estão na lista a onça-pintada, o tatu-canastra e a arara-azul-pequena.
- ▶ Nessa mata, vivem gambás, tamanduás, preguiças, antas, veados, cotias, quatis e muitos outros animais?
- ▶ Existem mais de 200 espécies de abelhas típicas da mata Atlântica?
- ▶ Só na região da mata Atlântica localizada no estado de São Paulo existem mais de 11 mil espécies diferentes de borboletas?
- ▶ Há centenas de espécies de orquídeas e de bromélias nativas da Mata? A cada dia, os estudiosos descobrem novas espécies.

Mata em perigo

Na época do descobrimento do Brasil, a mata Atlântica ocupava cerca de 1 milhão de quilômetros quadrados. Hoje, restam apenas 7% da floresta. Agora cientistas e ecologistas trabalham para preservar o que sobrou e garantir a sobrevivência dos habitantes da Mata. Veja se você mora próximo de uma faixa de mata Atlântica e fique atento para conhecer espécies nativas que podem existir bem perto de você.



LUCIANO CANDISANI

A Mata tem também vários tipos de solo e clima, pois se estende por lugares muito diferentes, como montanhas e praias.

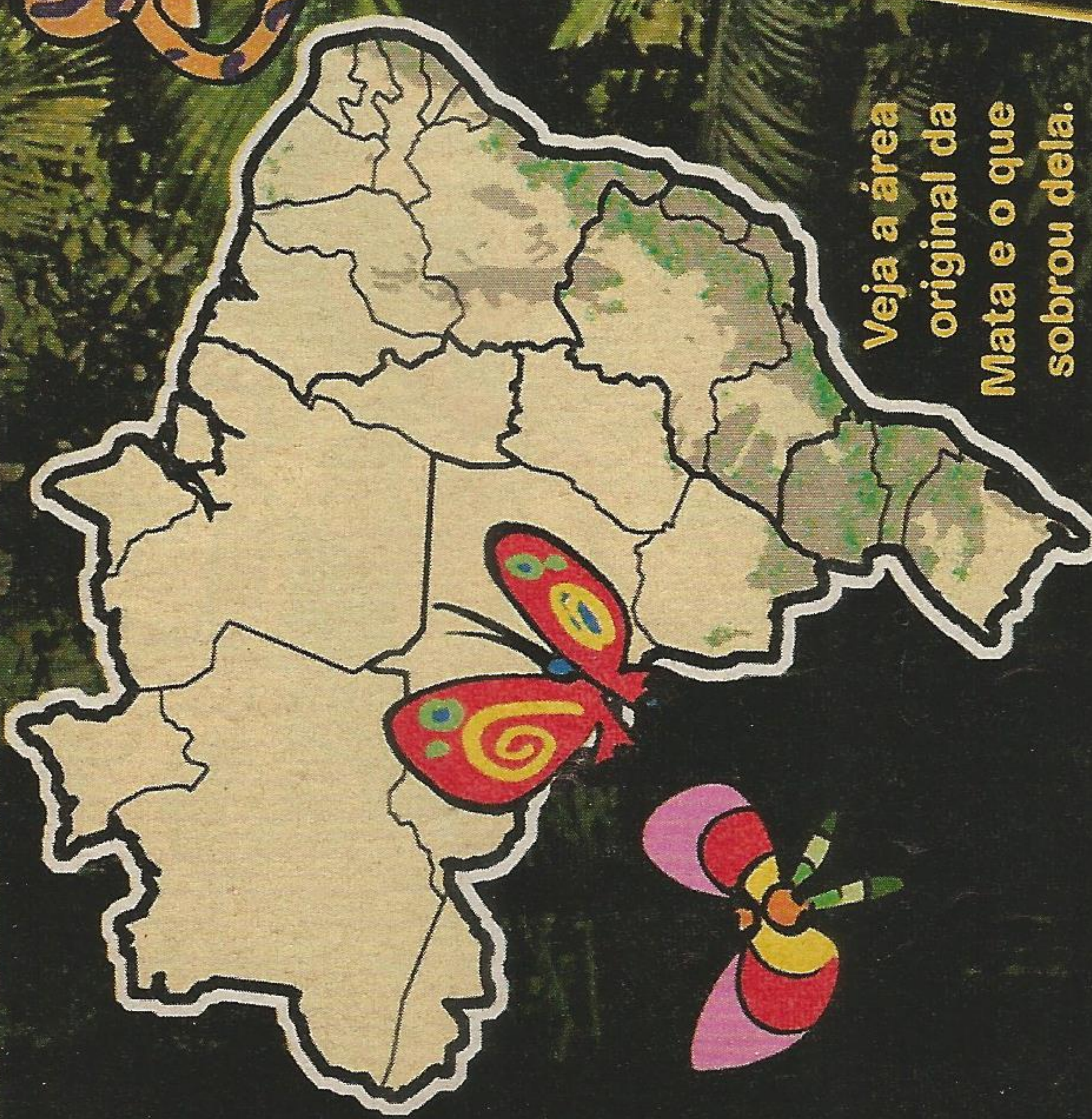
Por isso, seus moradores são tão variados.

No meio da mata fechada, por exemplo, existem árvores altas e de tronco liso, onde vivem sapos, macacos e até grandes felinos, como a jaguatirica e a onça.

Já perto das praias, a vegetação é rasteira, com cactos, bromélias e orquídeas. Passeando entre as plantas, é fácil encontrar aves de todos os tipos, lagartos e outros bichos.

Há ainda áreas de manguezais, onde o solo é alagadiço e seria bem difícil de caminhar. Mas vale a pena passear por ali para ver as árvores de raízes para fora, além de muitas aves, moluscos e caranguejos.

Em um passeio assim, você conheceria bichos e plantas que não existem em nenhum outro lugar do planeta e que correm o risco de desaparecer se a mata Atlântica não for preservada.



Veja a área original da Mata e o que sobrou dela.

A região vai do Rio Grande do Norte até o Rio Grande do Sul e ganhou esse nome porque fica perto do oceano Atlântico. Como há bastante sol e muita umidade, ela é ótima para o desenvolvimento de cerca de 10 mil tipos de plantas e centenas de animais, entre aves, macacos, borboletas, répteis, insetos e anfíbios.

Quem falou que tudo é verde na floresta?



FABIO COLOMBINI



MILTON SHIRATA



FABIO COLOMBINI

Neste sonho, tudo é possível, até os peixes voarem. Aproveite que você está acordado e procure as figuras em destaque.

**Resposta na
página 42.**

SANDER

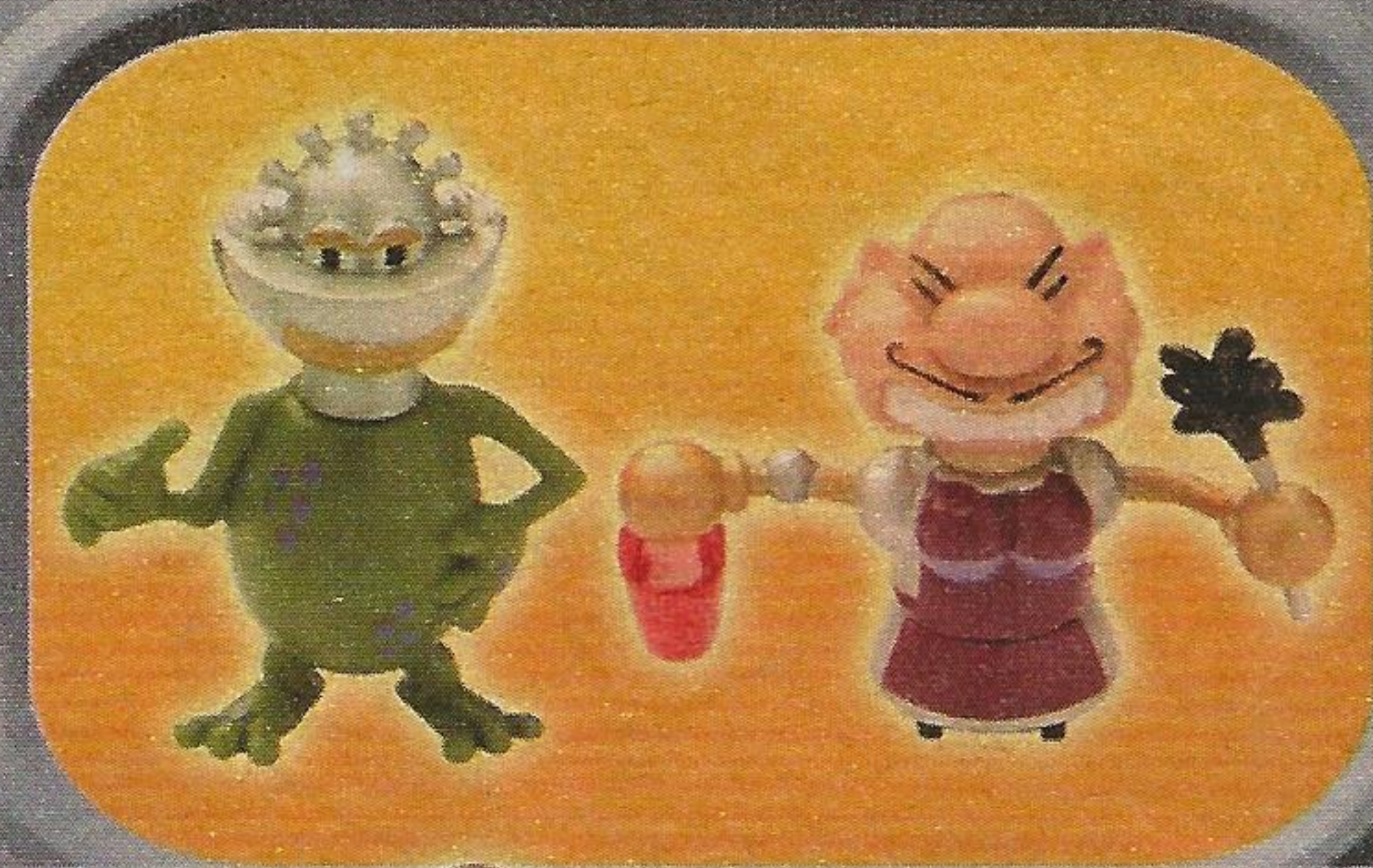




Ela está sempre pronta para ajudar todo mundo. Semana que vem, estará com você.



Experimente misturar a Robotina com o Zack e com o Brutus



ROBOTINA

Descubra mais no minigibi que vem na Recreio.



CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

Patrocínio:



A próxima Recreio vai trazer a Robotina. Ela está programada para executar as tarefas mais diversas: cuidar da nave, fazer a manutenção no sistema de propulsão, reabastecer os reatores de energia e combater os intrusos. Imagine só o que ela poderia fazer no seu quarto!

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

CONSULTORIA:
DENISE GOMIDE
(Associação Brasileira de ONGs – ABONG).

Entenda como é o trabalho das organizações não-governamentais.

AJUDA PARA TODOS

Você já deve ter ouvido falar sobre o trabalho das ONGs na televisão ou lido sobre elas em revistas e jornais. A palavra é um pouco estranha e pode parecer até o nome de algum povo alienígena,

mas não é nada disso.

A sigla ONG quer dizer organização não-governamental. Há várias organizações que trabalham para a preservação de florestas, a limpeza de rios poluídos, a educação de crianças ou para ajudar pessoas doentes.

Como o próprio nome diz, são organizações que não estão ligadas ao governo, ou seja, não recebem dinheiro público. Mas também não são empresas, pois não têm objetivo de conseguir lucro.



ÉTICA E CIDADANIA

LONGA HISTÓRIA

A primeira vez que se falou em ONG no mundo foi no final da década de 1940, durante um encontro das Organizações das Nações Unidas, a ONU. Esse tipo de instituição existe em diversos lugares e há até grupos internacionais que reúnem integrantes de vários países. No Brasil, as primeiras organizações com esse nome surgiram nos anos 80.

ROGÉRIO COELHO



MÃOS À OBRA

As ONGs são formadas por pessoas comuns, como os seus pais ou seus vizinhos, e sua intenção é trazer benefícios para a própria sociedade.

O clube que você frequenta, por exemplo, apesar de não pertencer ao governo nem a uma empresa, não pode ser considerado uma ONG, porque só beneficia seus próprios sócios.

As pessoas que fazem parte de uma organização não-governamental estão reunidas para lutar por um objetivo que consideram importante.

Esse objetivo pode ter a ver com educação, meio ambiente, saúde ou até com política.

É por isso que as ONGs são consideradas ferramentas que a população possui para melhorar as condições do lugar onde vive. São também uma maneira de cada um exercer sua cidadania e participar da sociedade.

Isso não significa que as ONGs podem resolver todos os problemas do país ou assumir as responsabilidades do governo. É importante lembrar que cada um tem sua função.

As ONGs protestam contra situações ruins e organizam as pessoas para pensar em novas idéias e propor soluções. Mas resolver os problemas da sociedade é responsabilidade do governo.

Para se organizar e fazer seu trabalho algumas organizações recebem dinheiro de empresas e até de outros países. Muitas vezes, elas também contam com algum apoio do governo em seu trabalho com a população.

ENTRE EM AÇÃO

Dê uma volta por seu bairro e observe os problemas. Ele tem poucas árvores ou o rio que passa por ele é poluído? Existem moradores de rua ou crianças pedindo esmolas? Faça uma lista do que observar e mostre a seus pais, vizinhos e professores. Vocês podem procurar uma ONG que ajude a melhorar a região ou até criar um grupo para fazer isso.





APÓS QUASE
UM ANO DE CÁLCULOS,
O TEOREMA DA
SUBPARTÍCULA ATÔMICA
UNIVERSAL FINALMENTE
FOI RESOLVIDO!

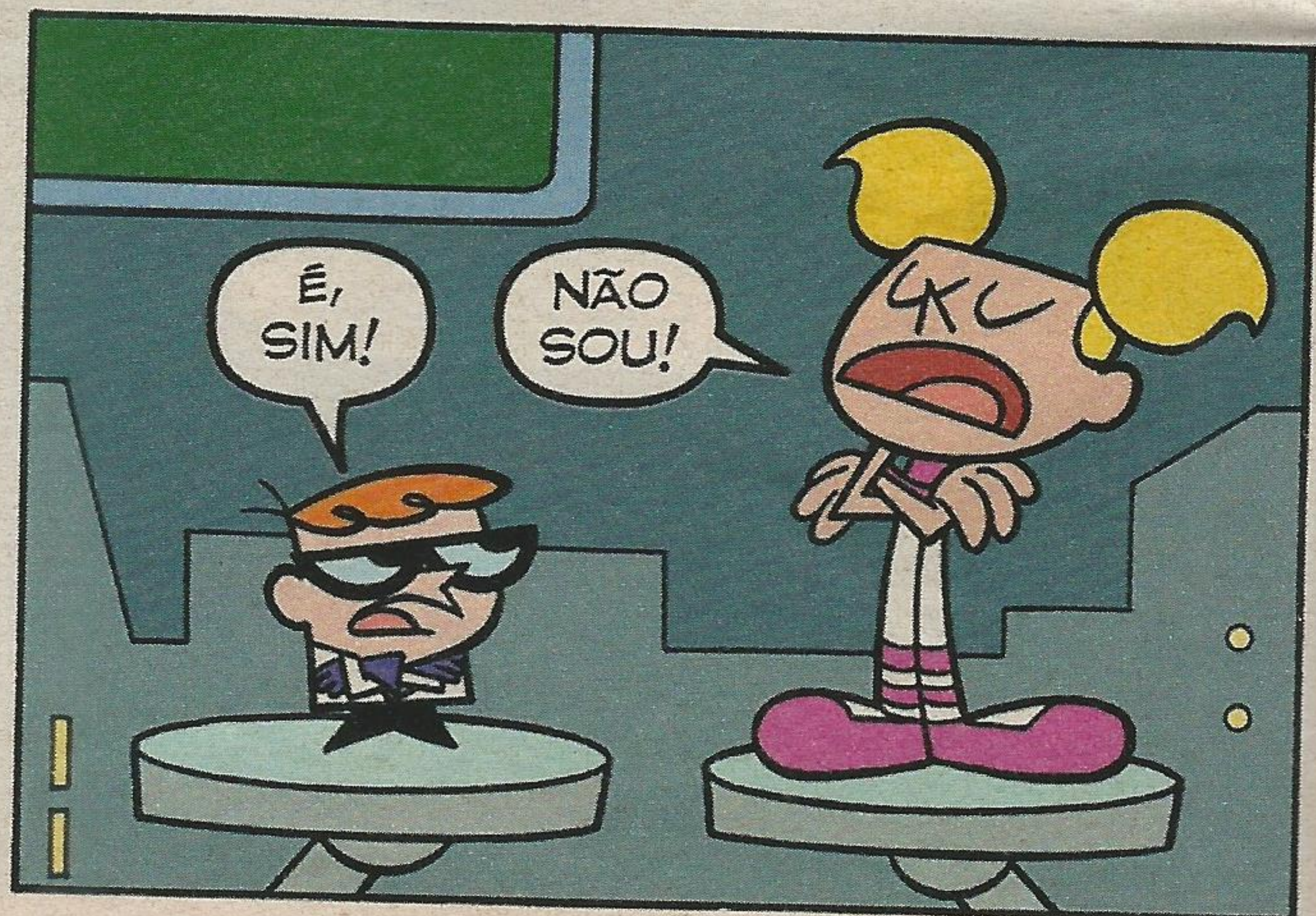
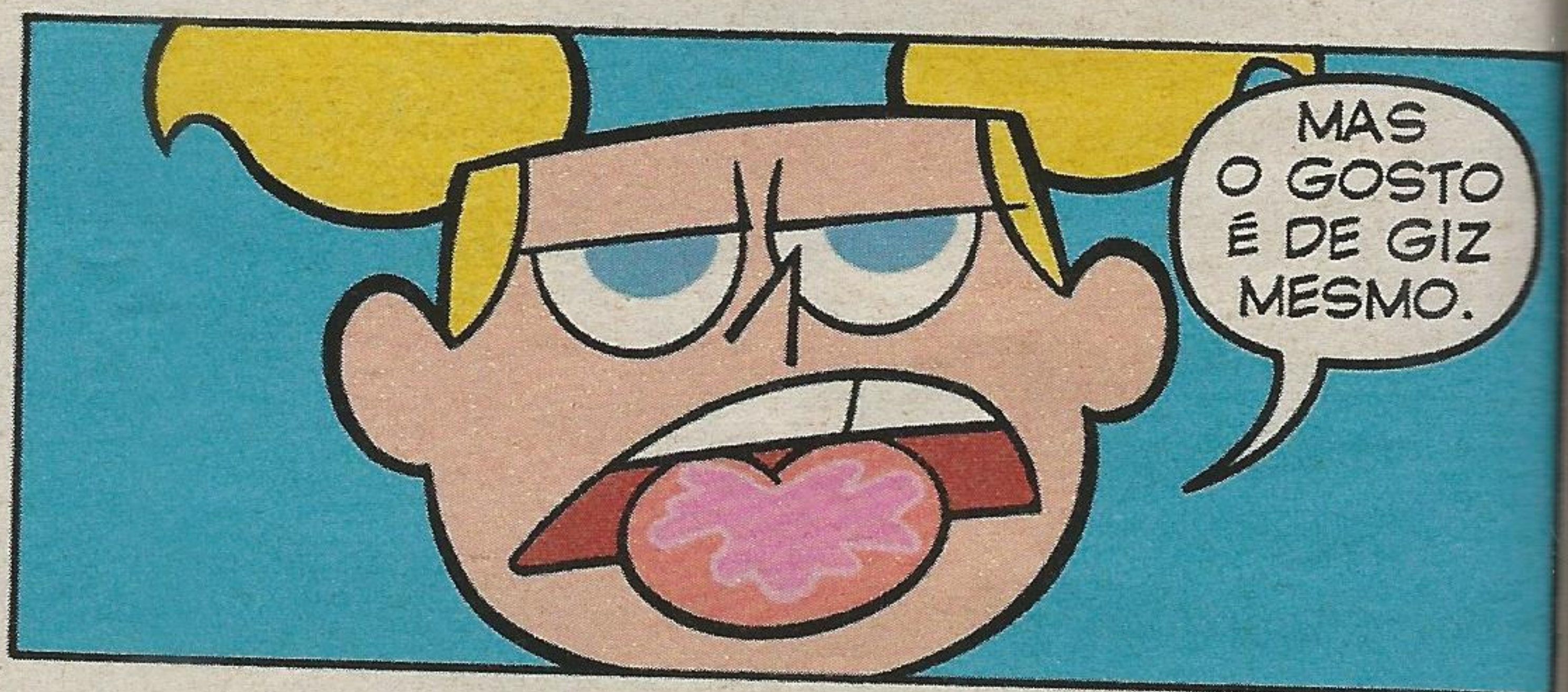
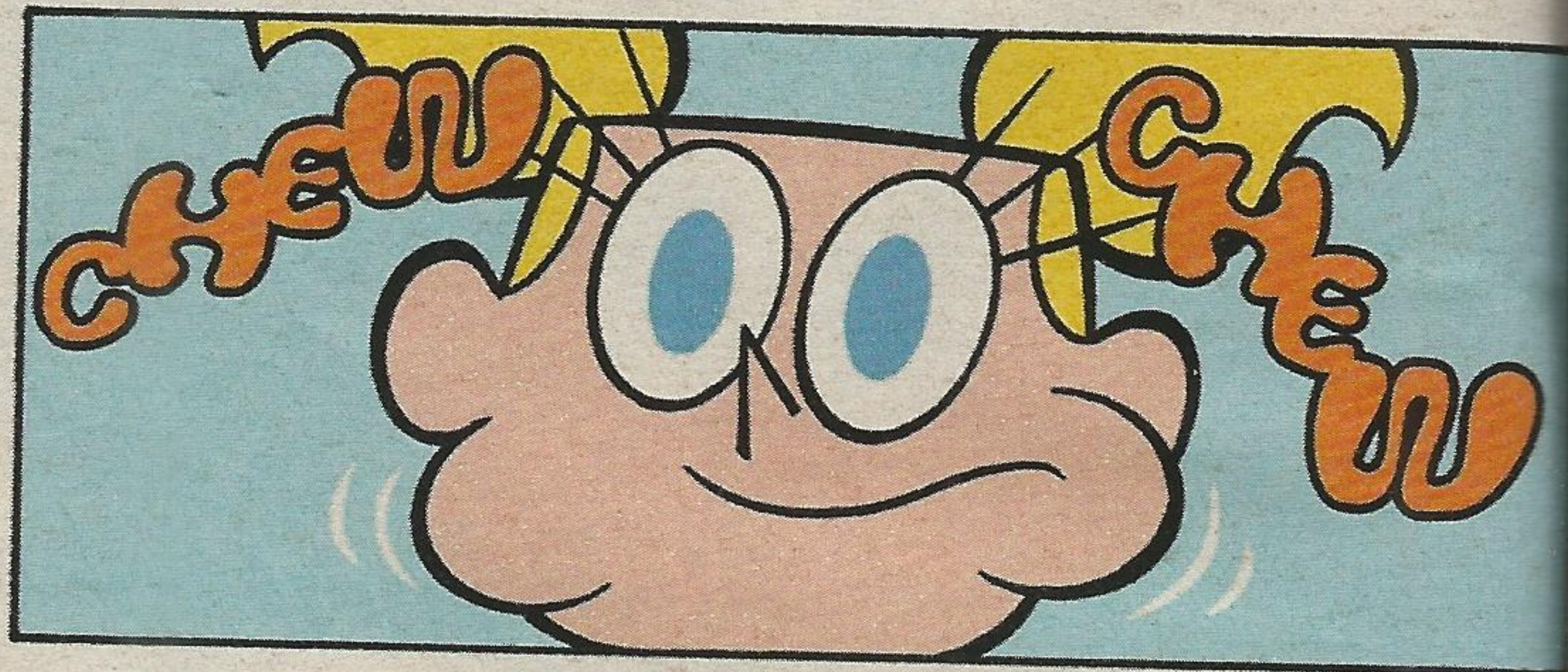
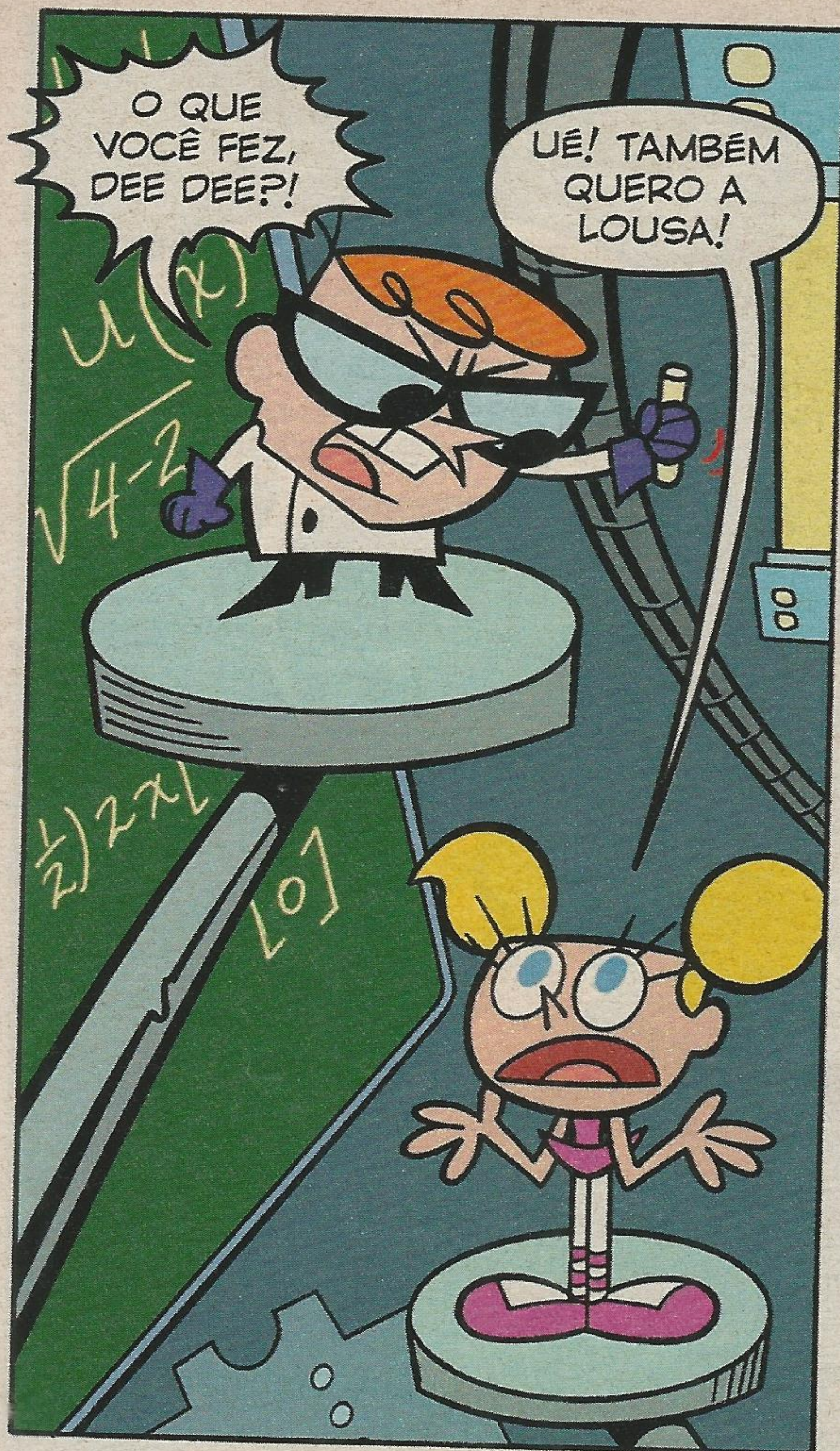
$$\begin{aligned} & \sqrt{ABAC} = \iint_R \iint_S \\ & \frac{\int_0^1 \int_0^1 \int_0^1 \sqrt{4-x^2} \, dz \, dy \, dx}{25 \int_0^1 \int_0^1 \sqrt{4-x^2} \, dy \, dx} \\ & \frac{(3,477)}{2} \int_0^1 \sqrt{4-x^2} \, dx \\ & \frac{62^4}{\sqrt{77}} \frac{Q^{47}}{U(x)} \\ & (\pi) 97 \left[\frac{1}{2} x \sqrt{4-x^2} \right] \\ & (x) = \left[\frac{1}{2} (2) \sqrt{4-2^2} + \dots \right] \\ & Z(H) \end{aligned}$$

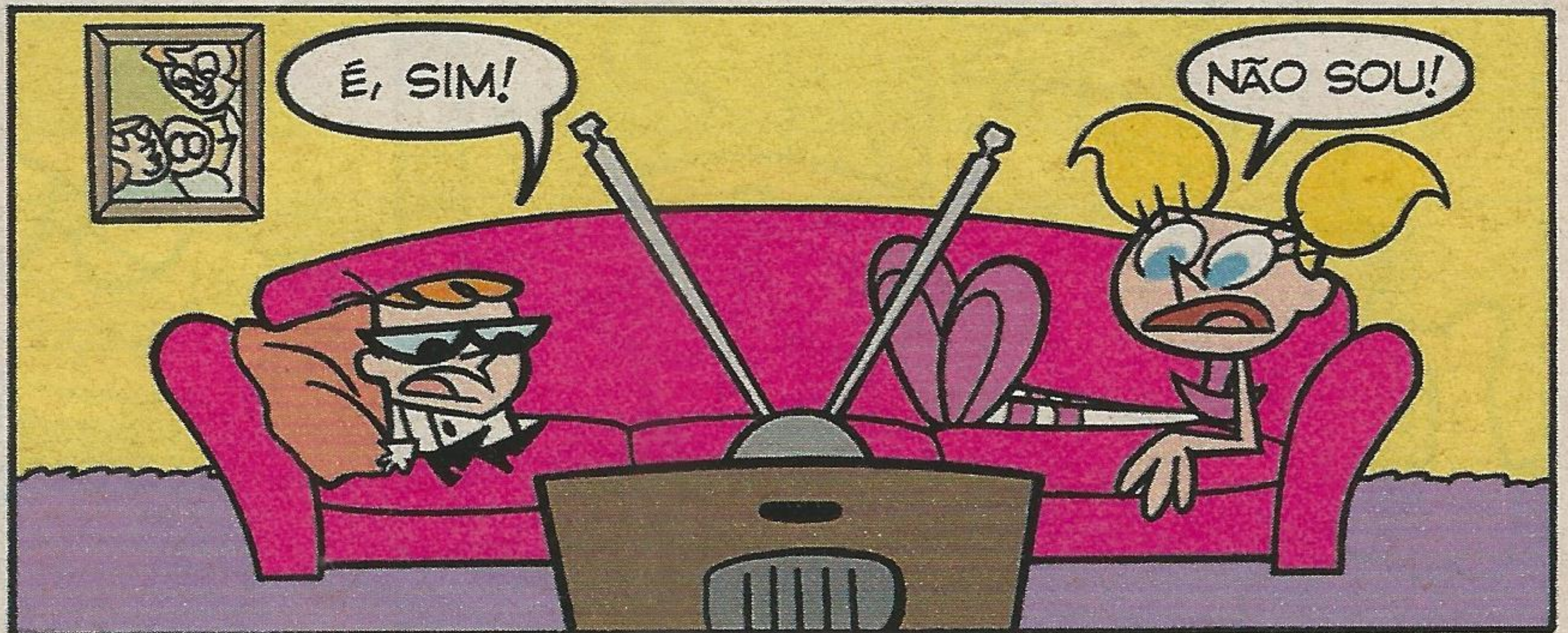
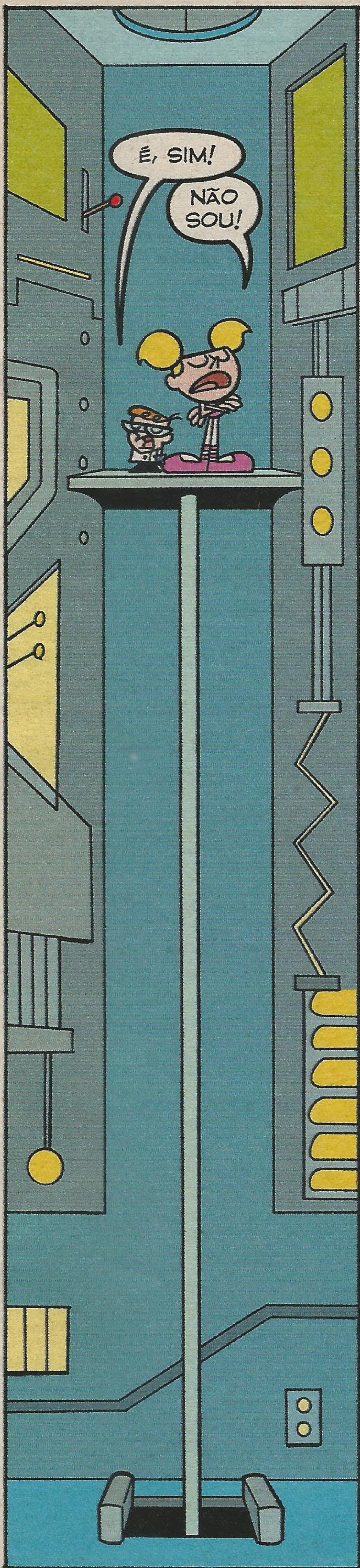
DEBATE-2004

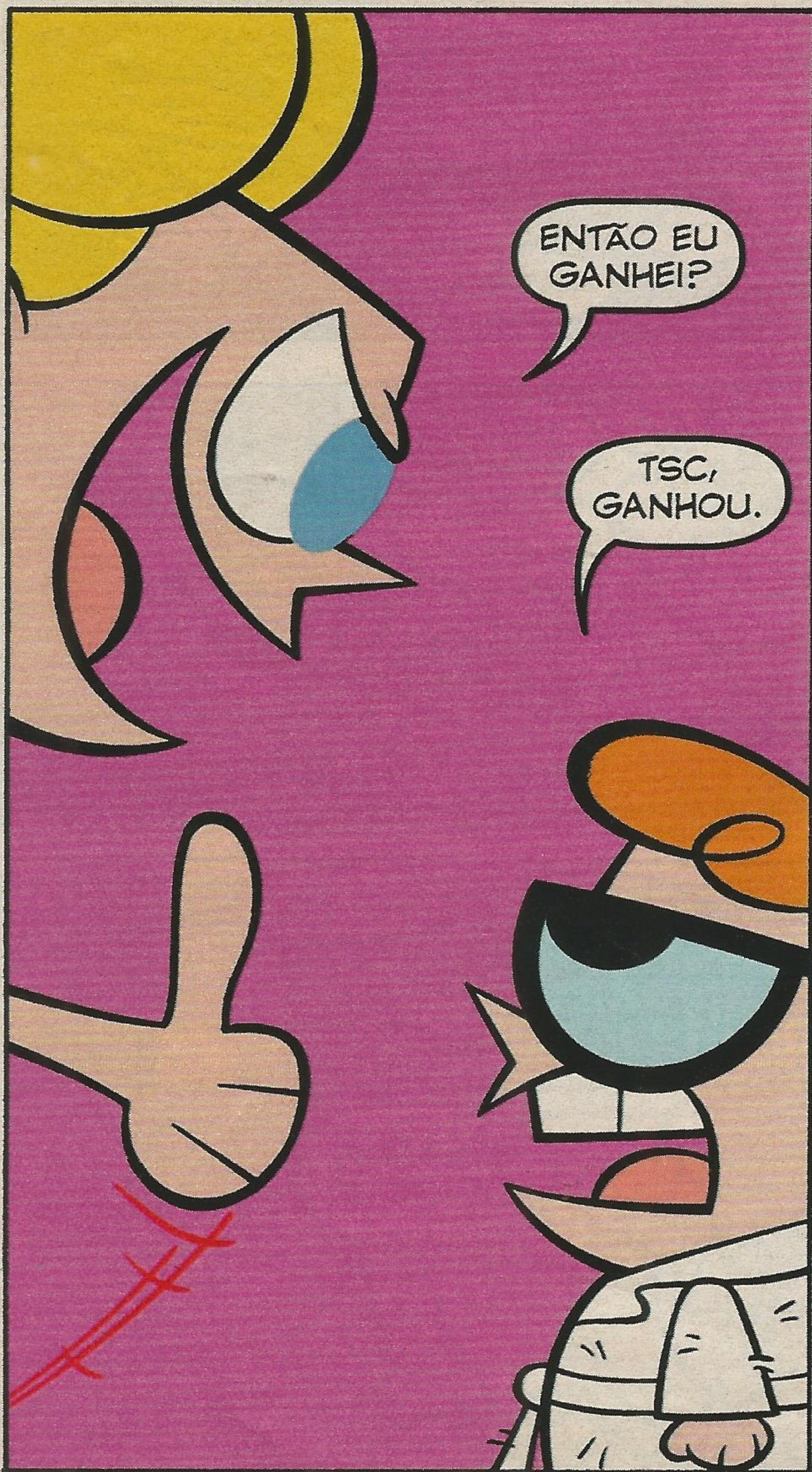
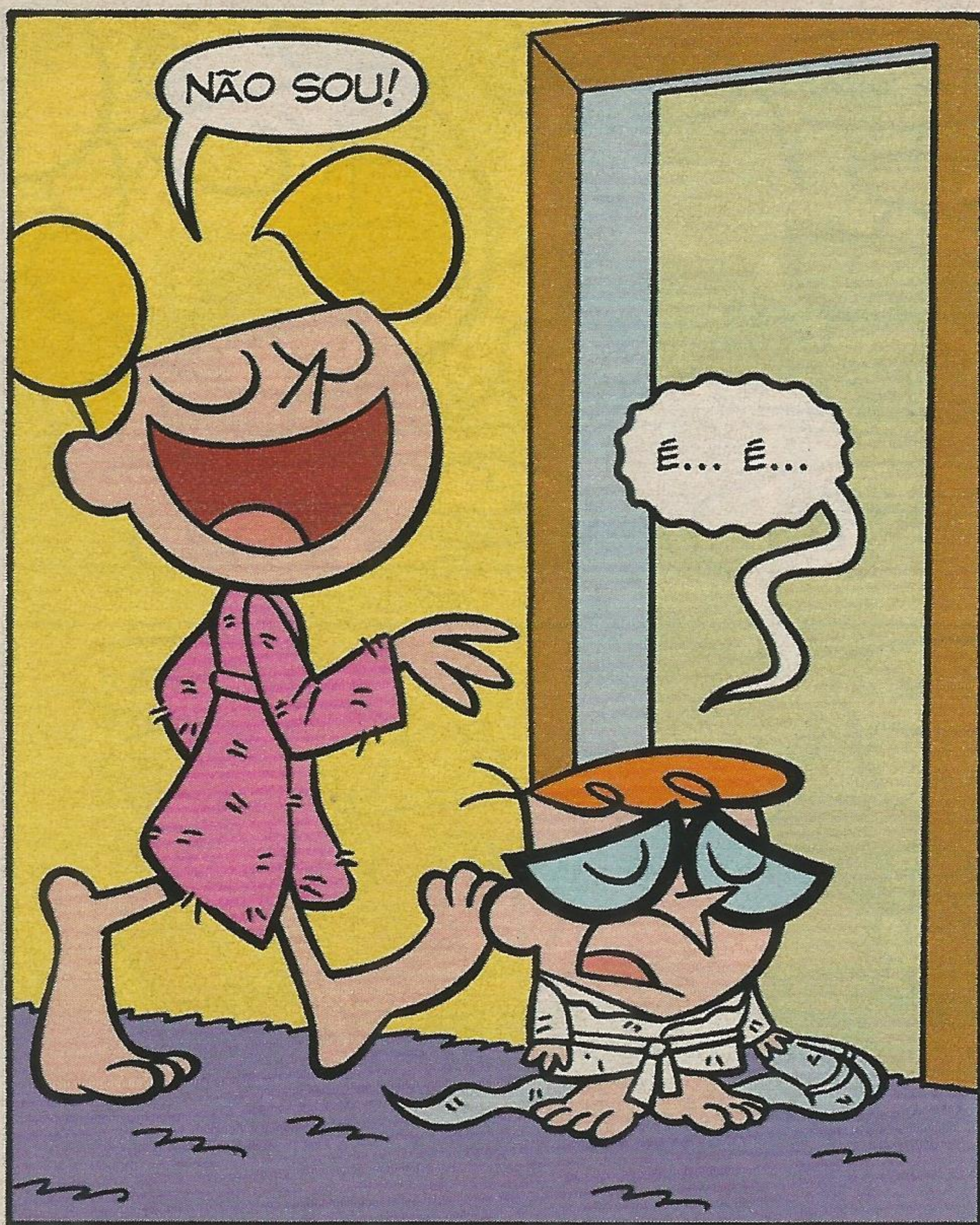
TEXTO • IAN BOOTHBY
DESENHOS • MATT JENKINS
ARTE-FINAL • JEFF ALBRECHT
CORES • ZYLONOL
TRADUÇÃO E ADAPTAÇÃO •
MARIO LUIZ C. BARROSO
LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO
POR GENNDY TARTAKOVSKY

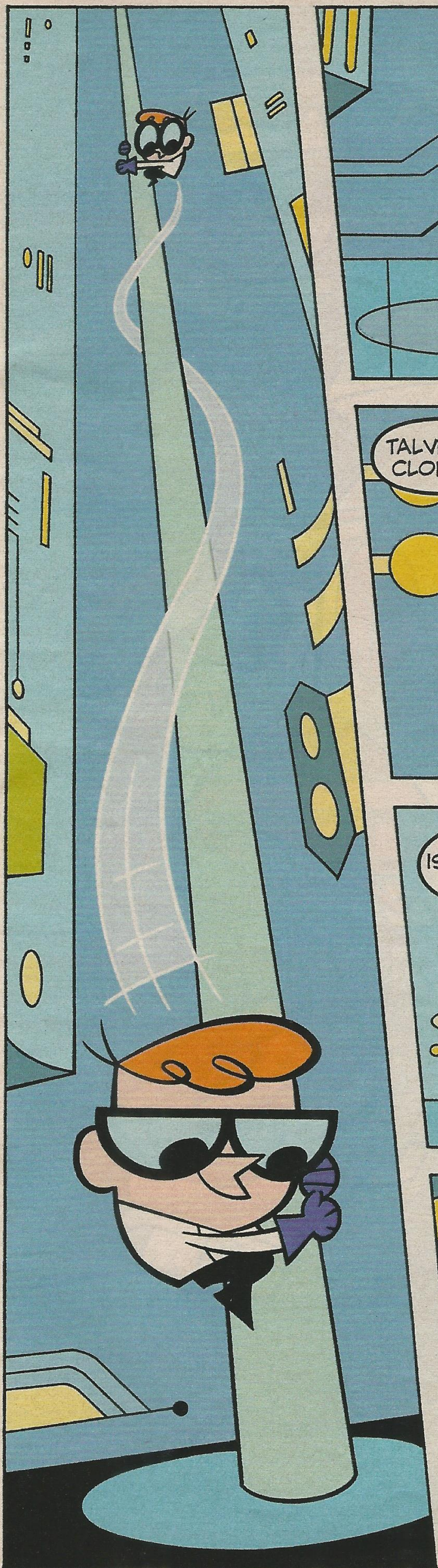
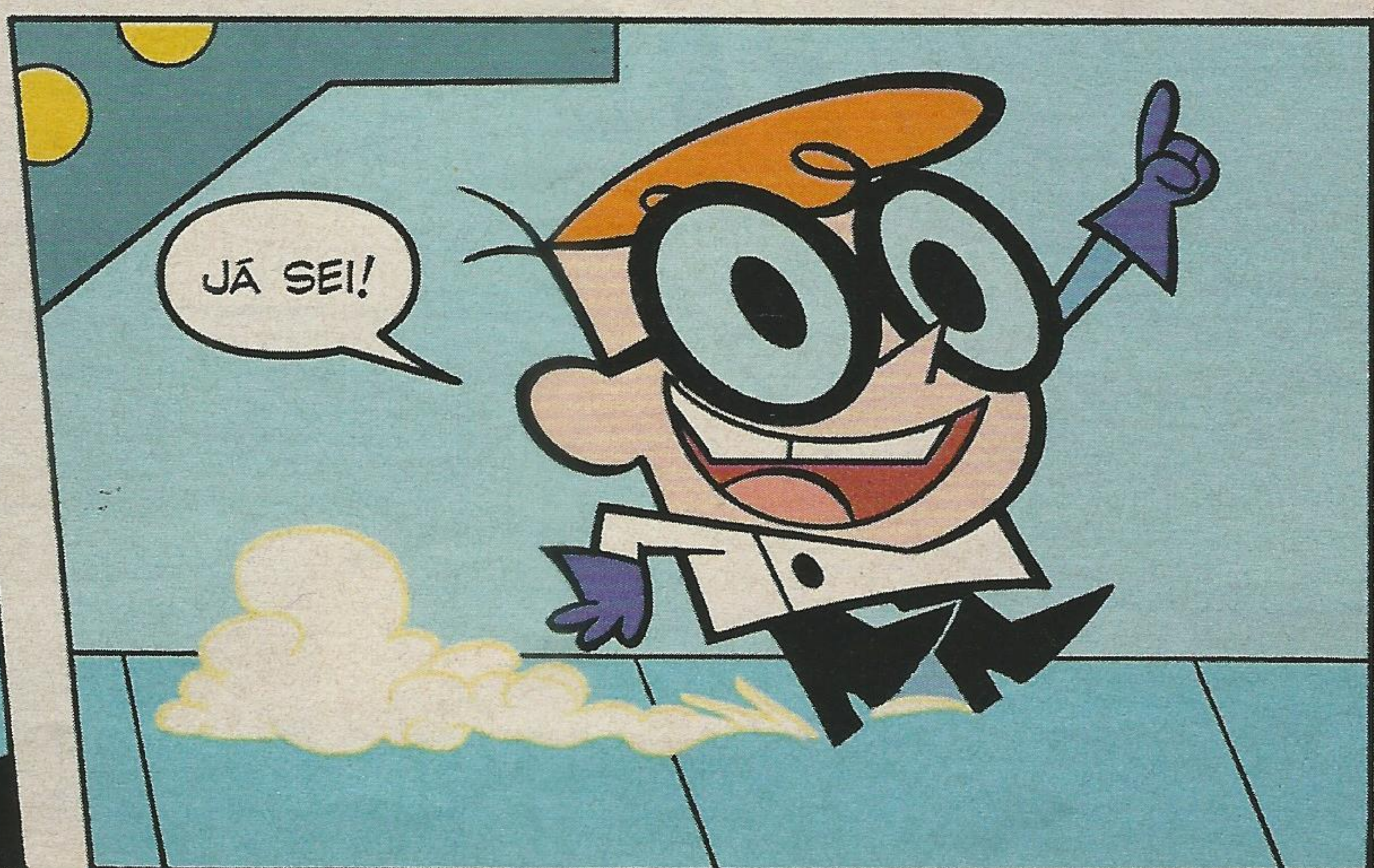
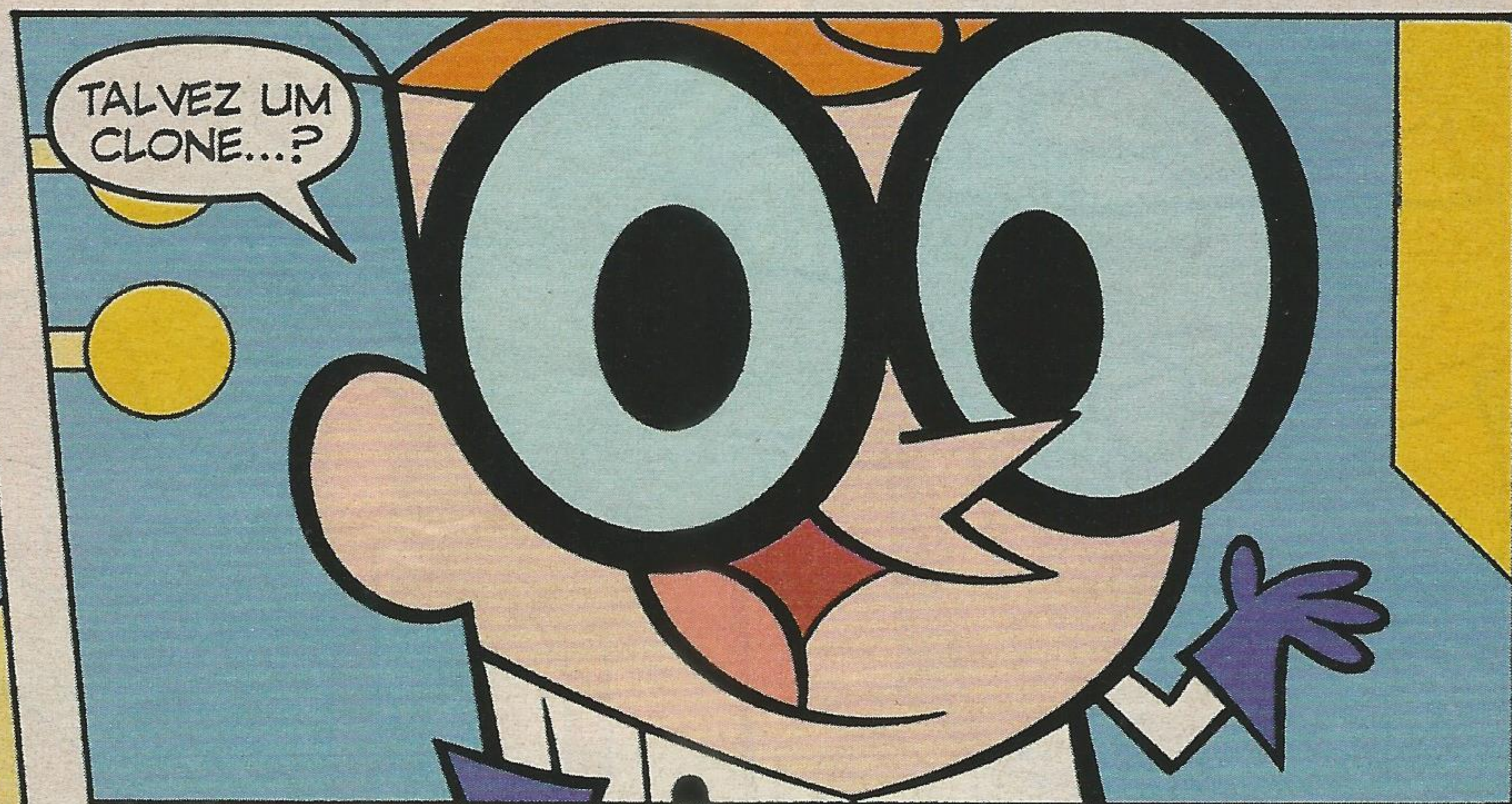
E AGORA...
A RESPOSTA PARA
A MAIS IMPORTANTE DAS
PERGUNTAS: O BIG-BANG
FOI CRIADO POR...

...UM GATINHO
BRINCANDO COM UM
NOVELO DE LÃ?

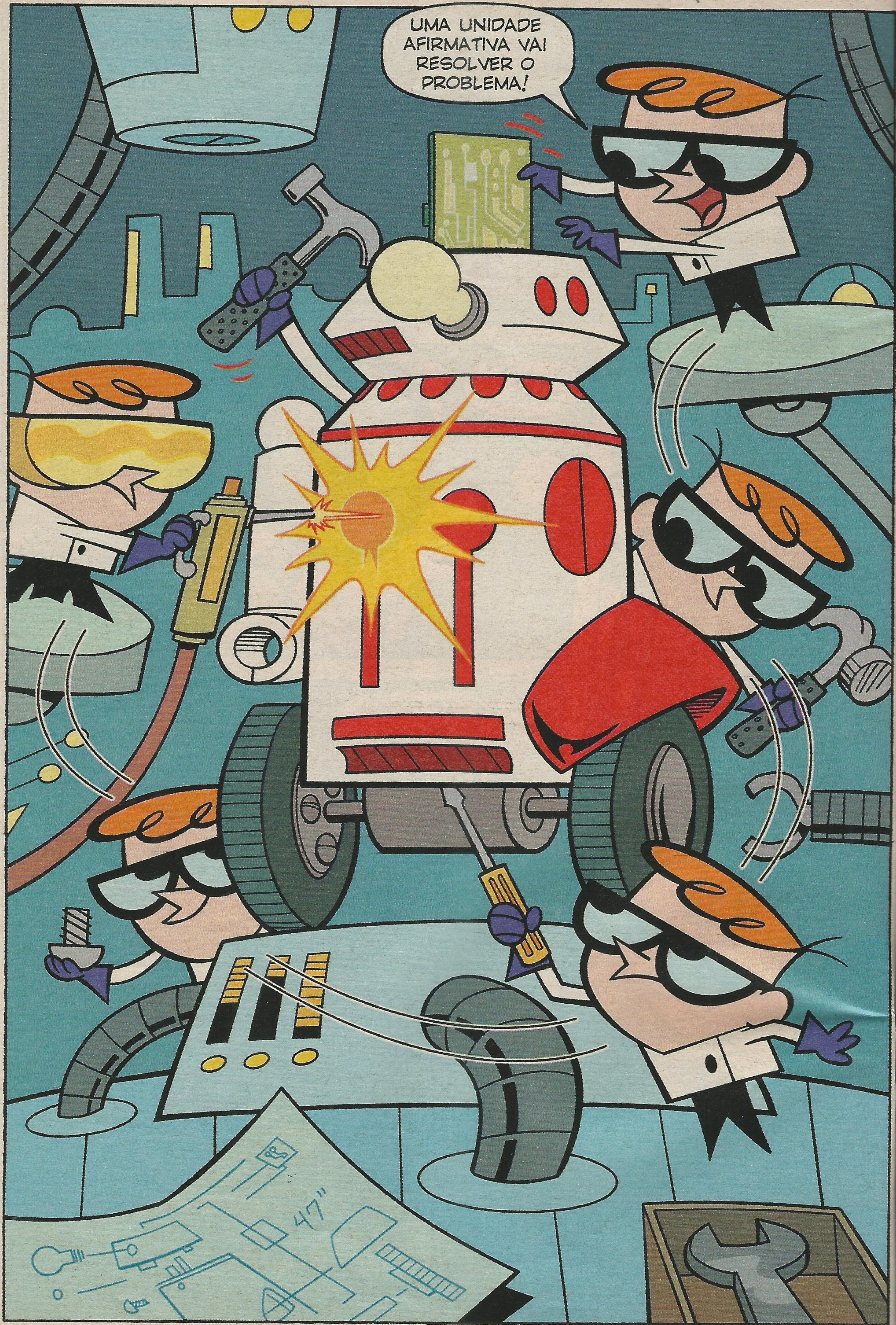


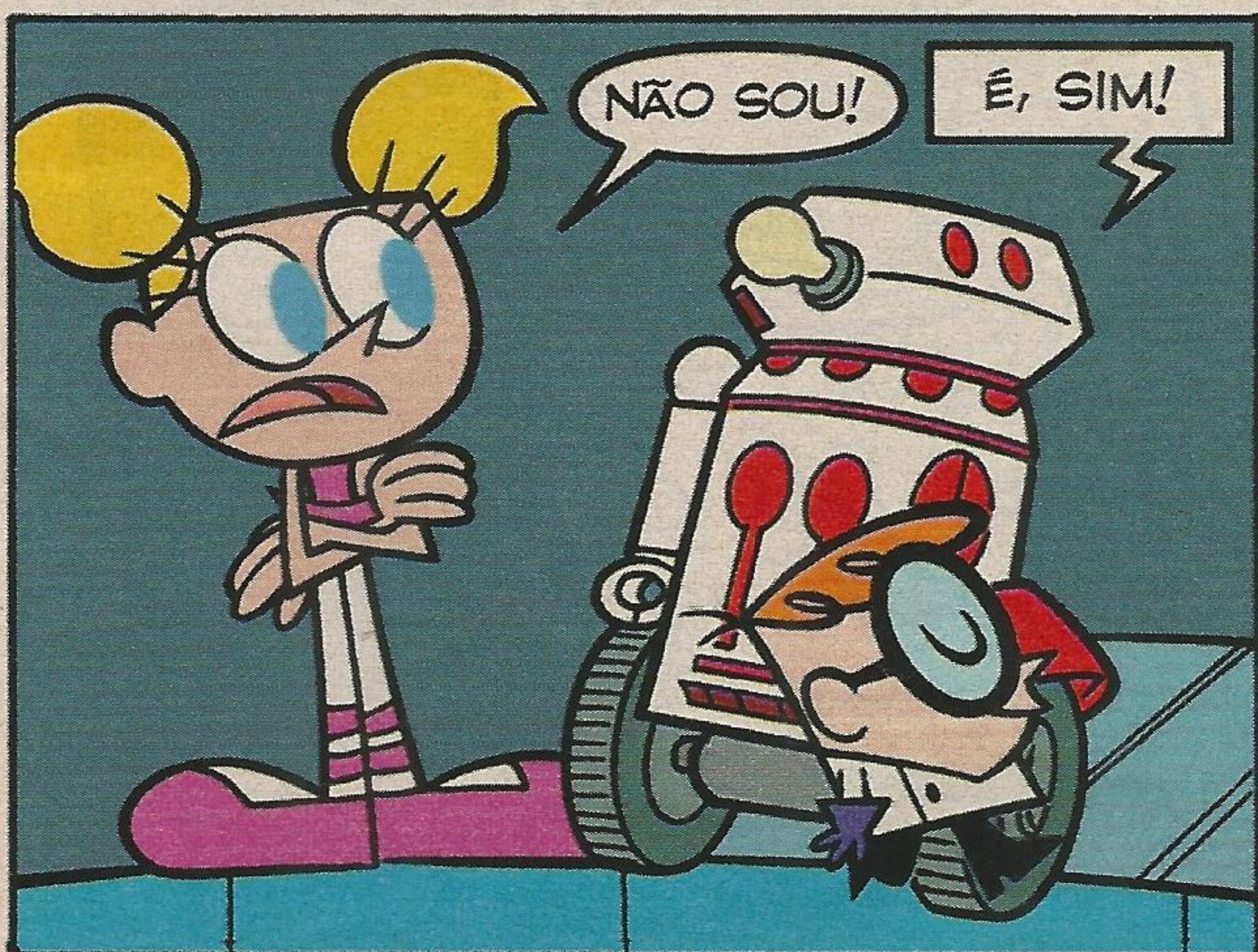
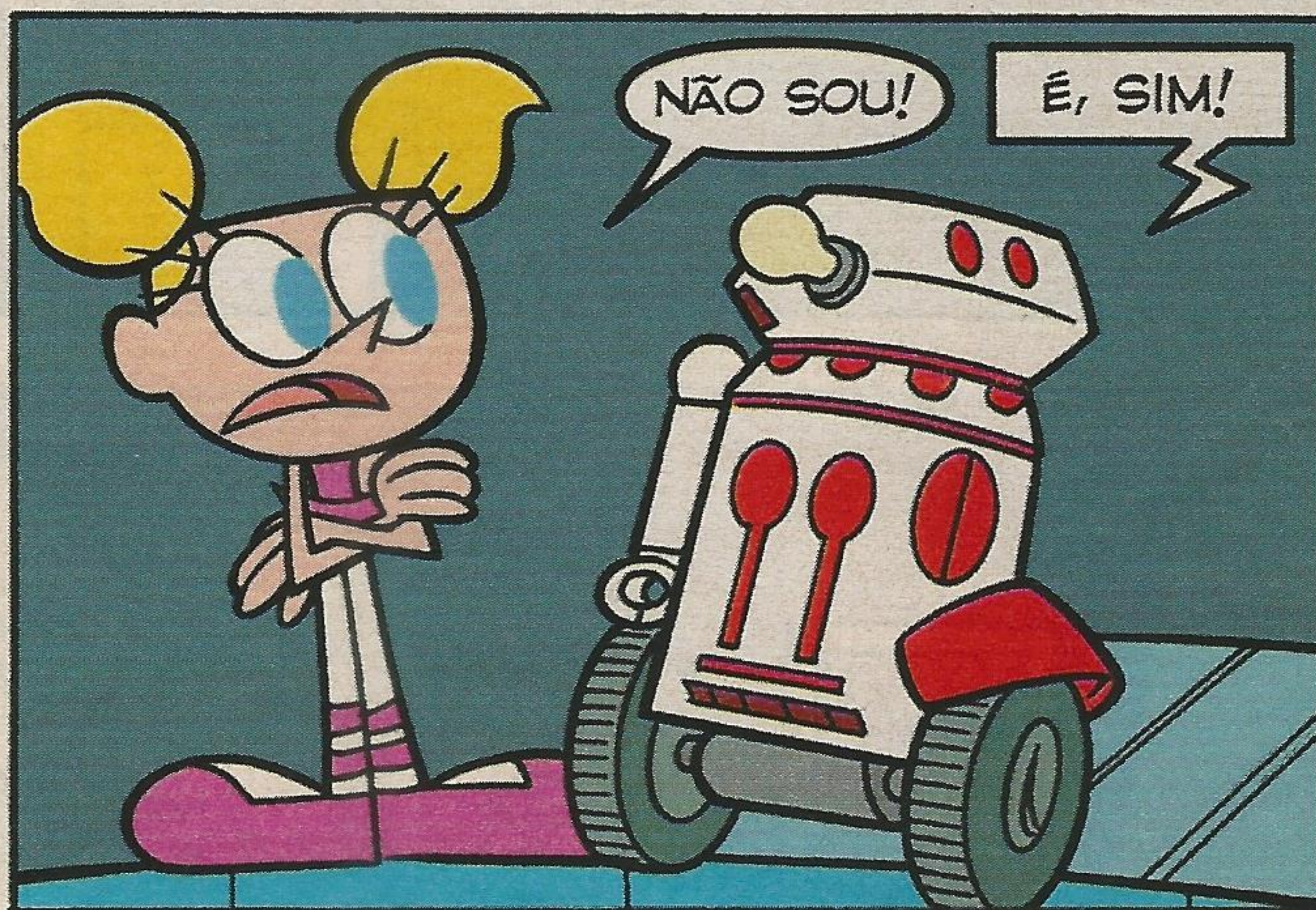
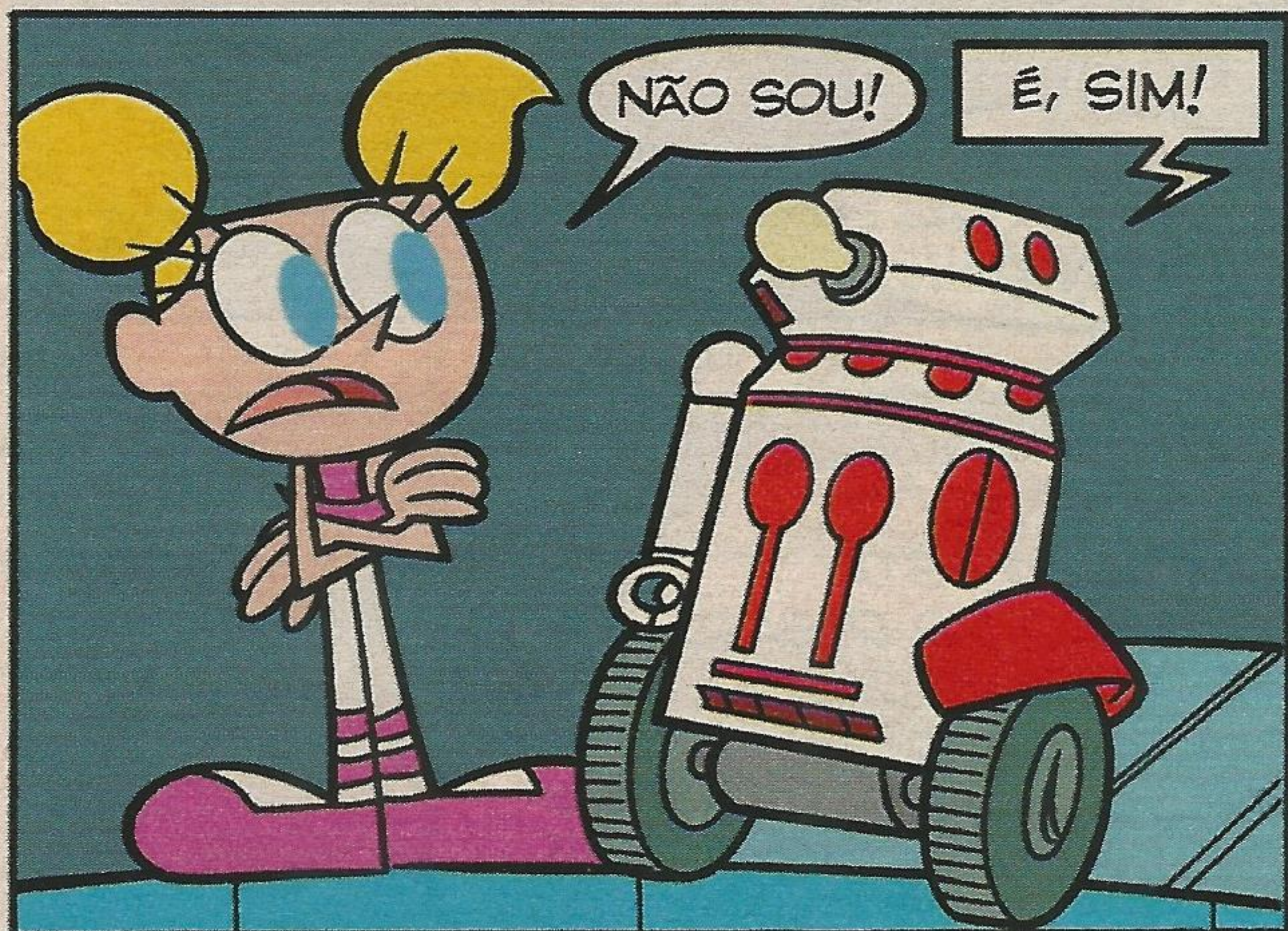
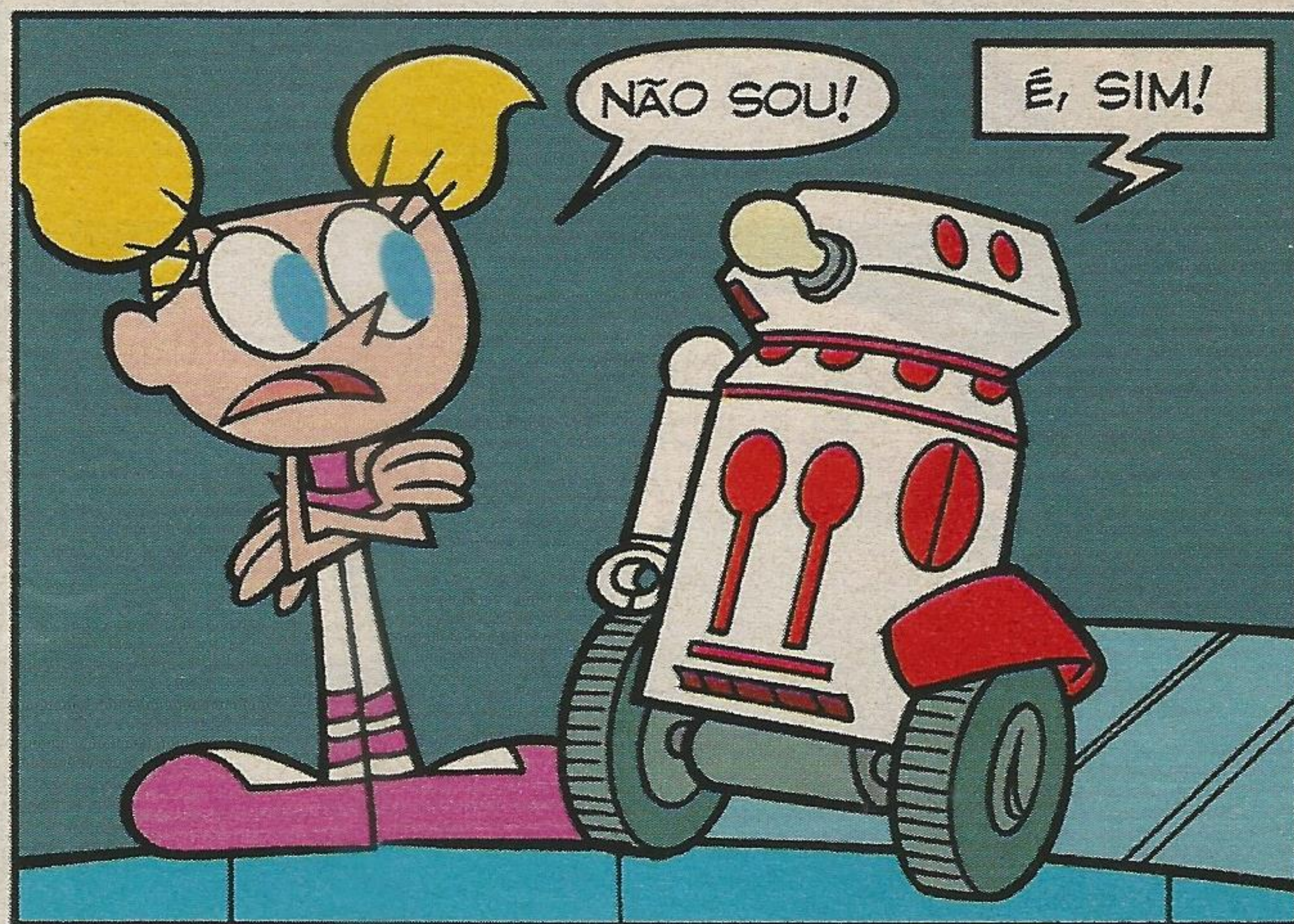
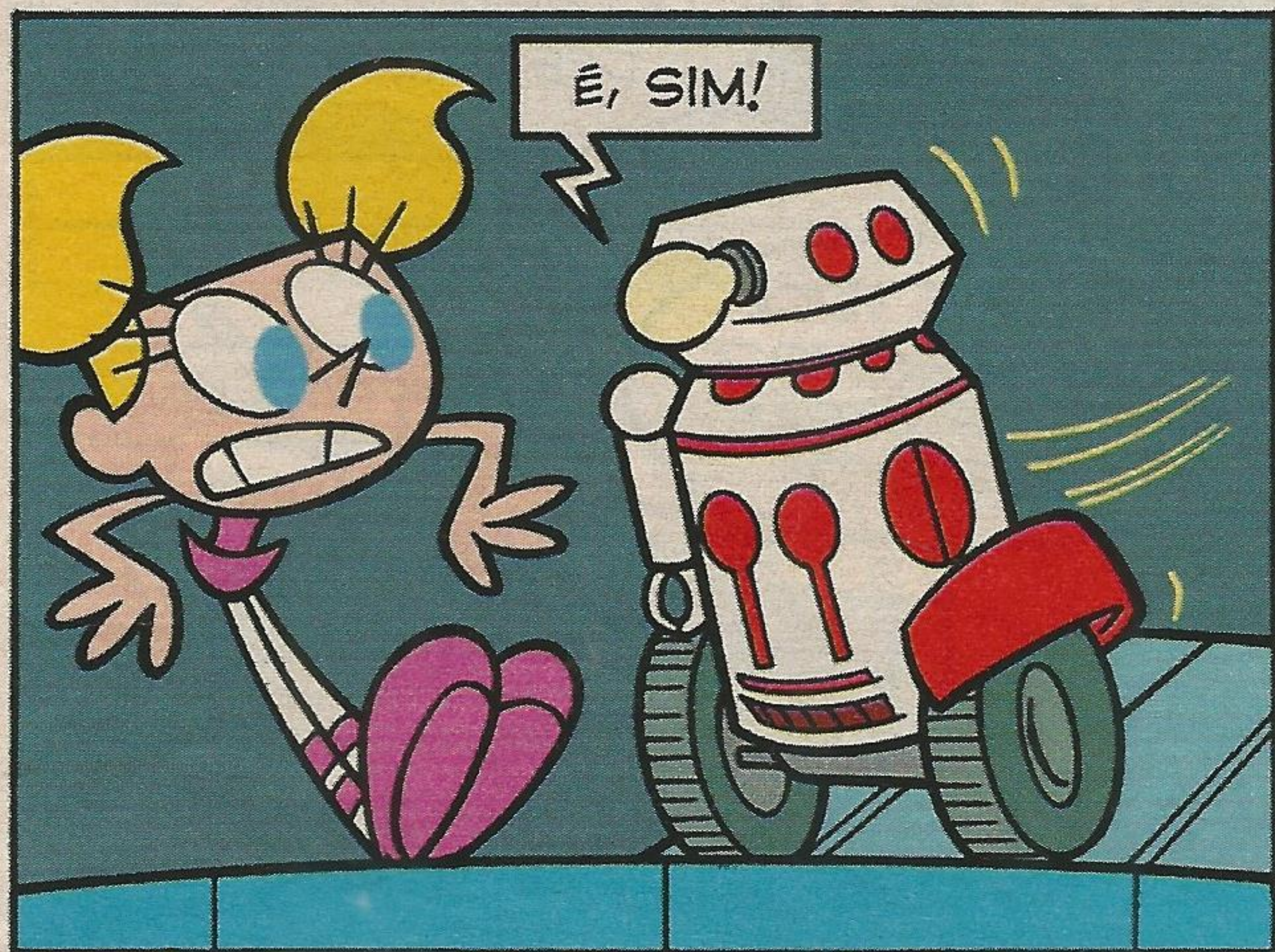


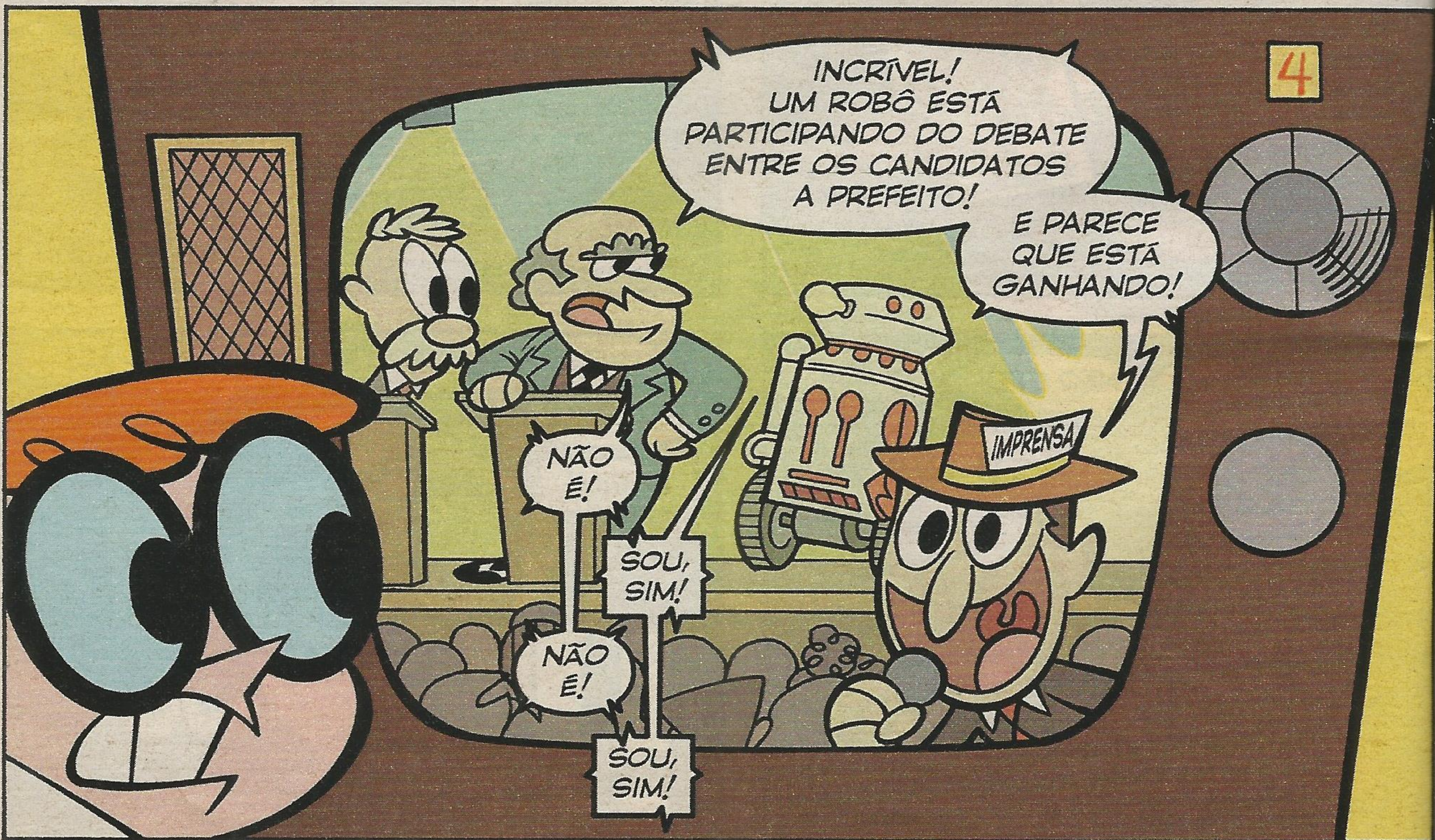
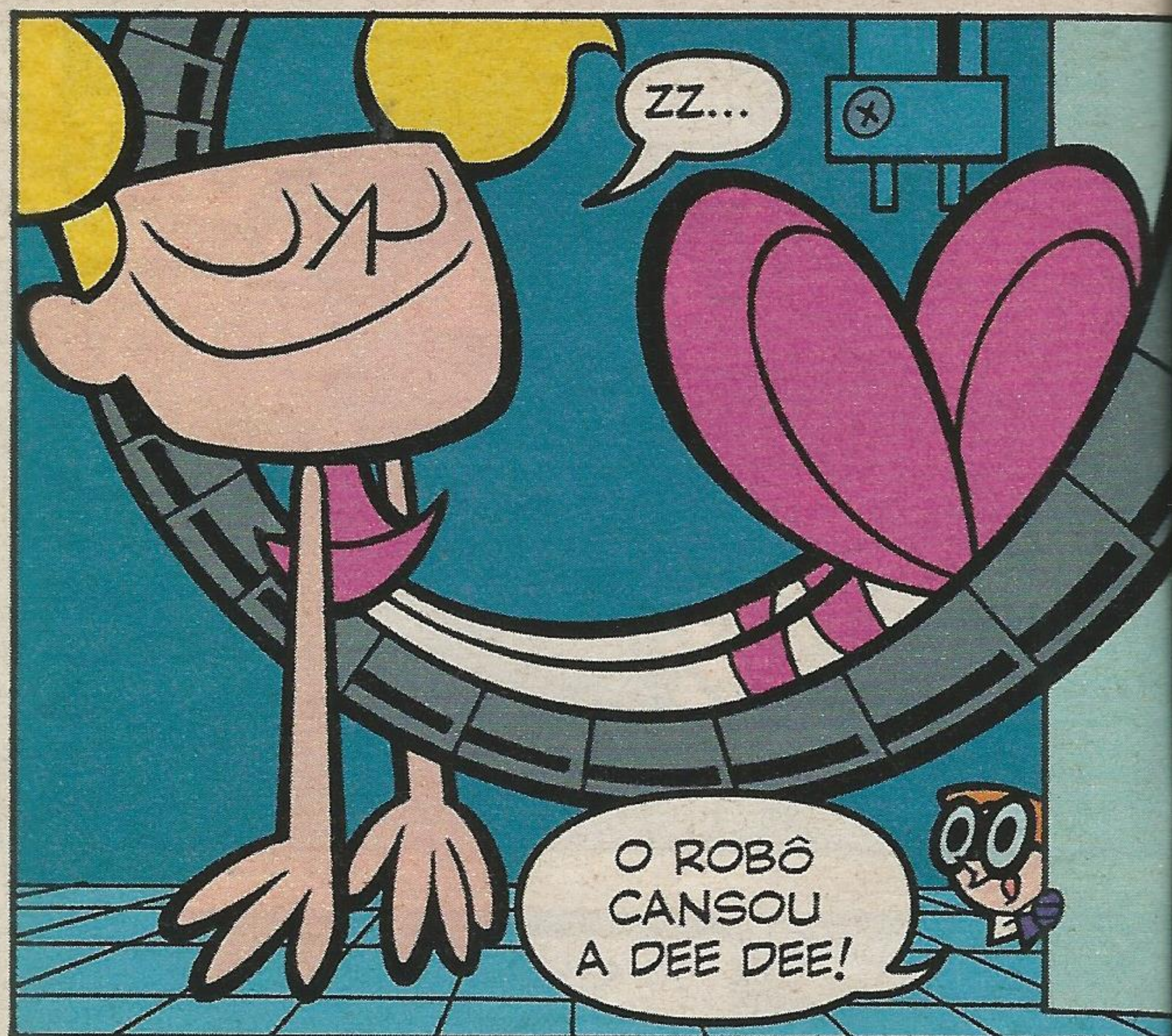


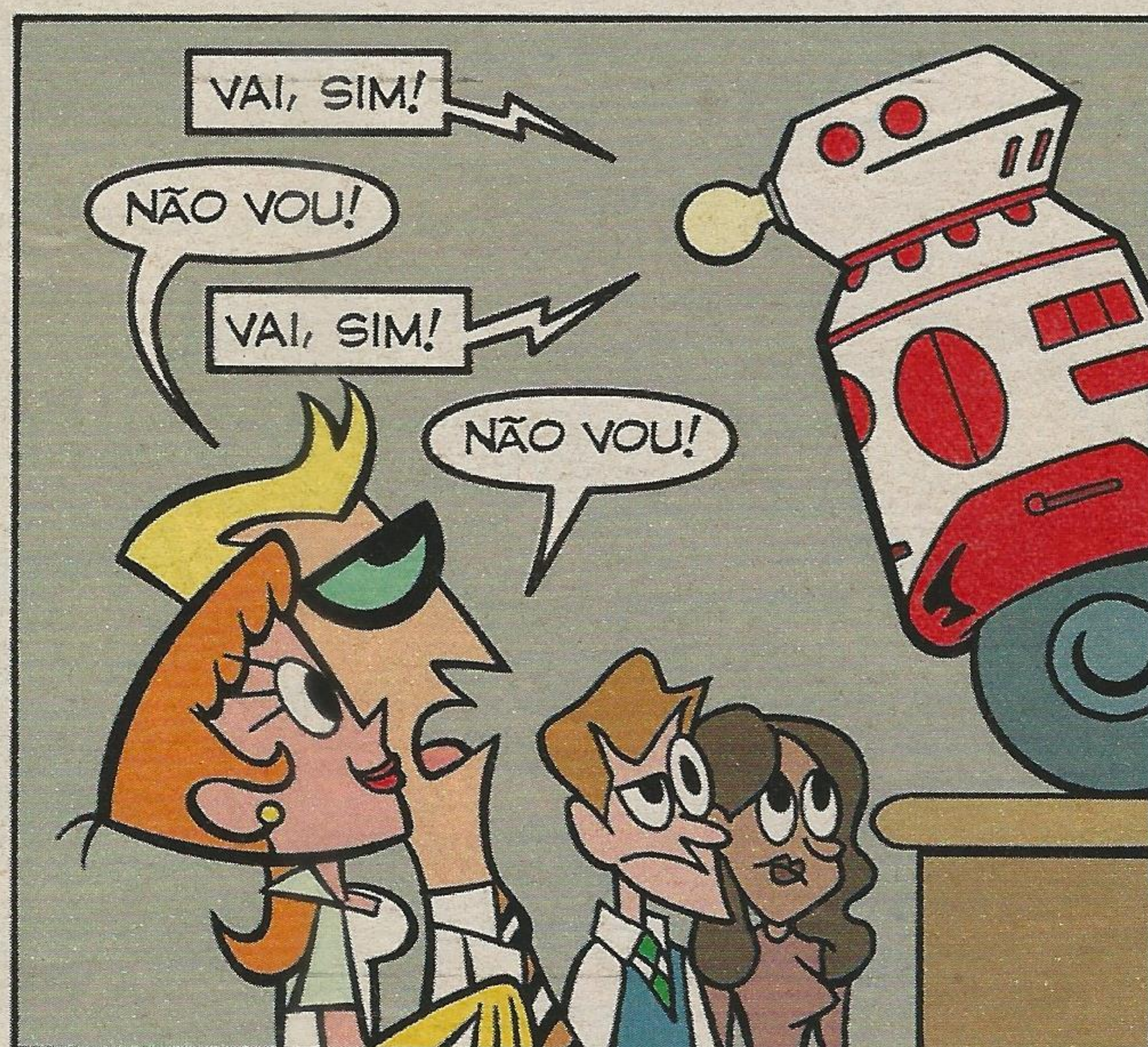
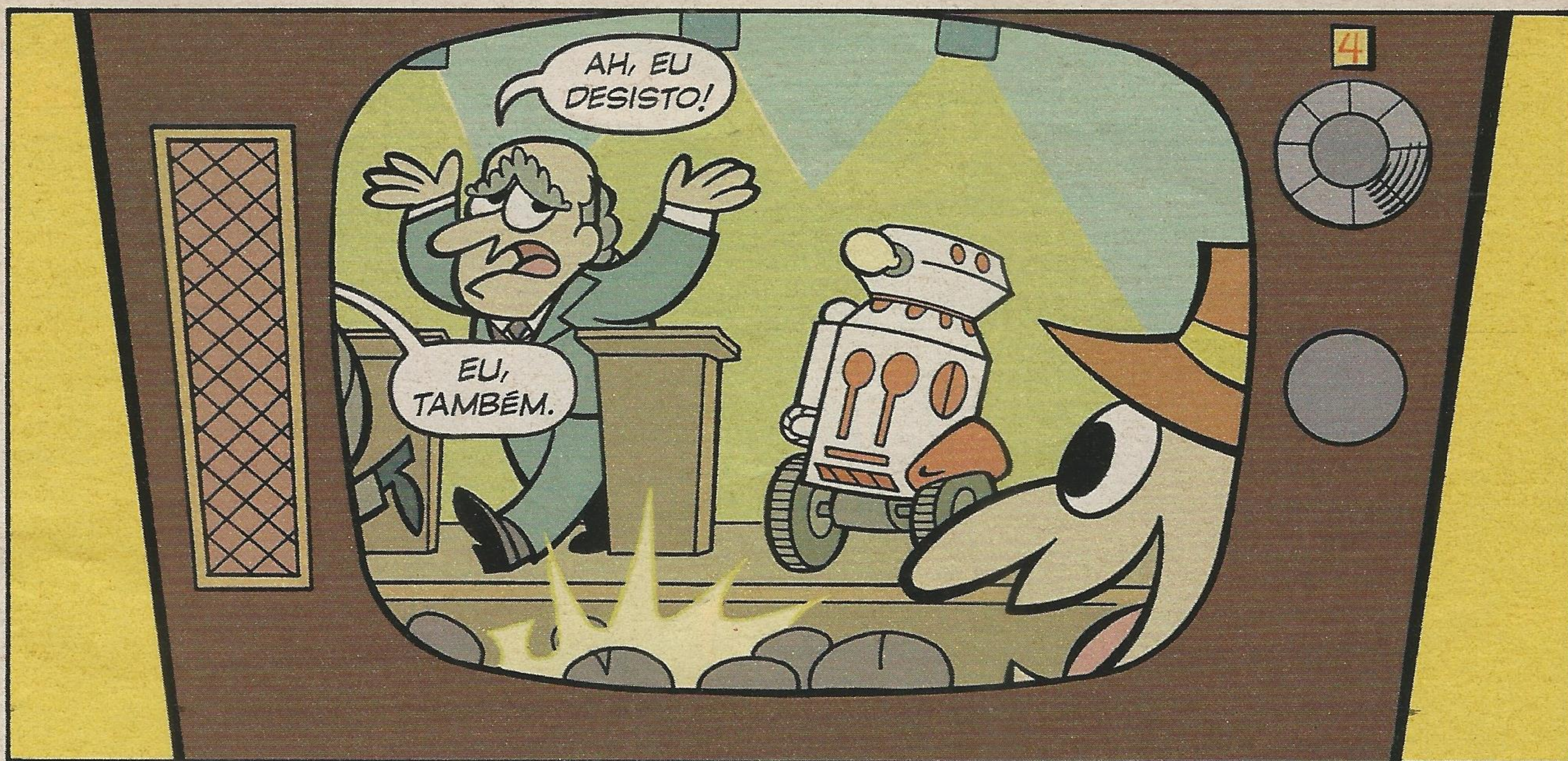


UMA UNIDADE
AFIRMATIVA VAI
RESOLVER O
PROBLEMA!











FIM

Descubra o nome de cada criatura que o cientista está pesquisando em seu laboratório.



- ▶ A cor azul aparece em Cabuka e Drigo.
- ▶ Kronk e Grog têm quatro braços.
- ▶ Tongo, Zukaa e Grog têm a cor verde.
- ▶ Drigo e Tongo têm quatro antenas.



Participe mandando
a sua piada para:

Revista RECREIO

Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221

8º andar - São Paulo - SP

CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

**Entre em contato
com a gente:**

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

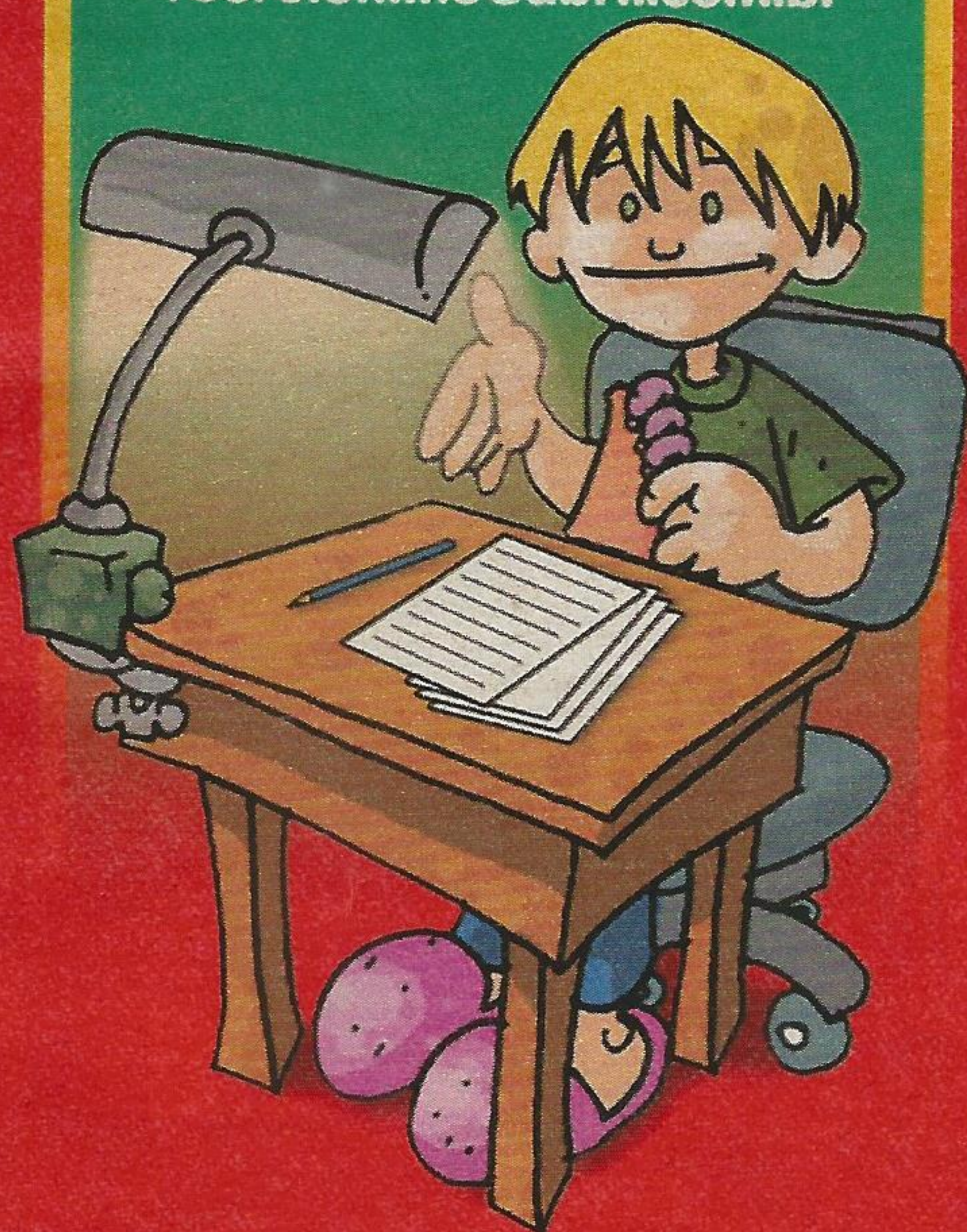
Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



**Faça sua assinatura
e não perca nenhuma
edição da RECREIO**

48ET

Ligue para:

Grande São Paulo

3347-2121

**Demais
localidades
0800-701-2828**



Piadinhas

**Qual animal está
amando uma vogal?**

**O tamanduá
(tá amando o A).**

João Paulo B. Freitas, 7 anos
Araraquara - SP

**Qual o telefone
que os anjos usam
para se comunicar?**

O céu lunar (celular).

Luciana Costa Brandão, 9 anos
Porto Alegre - RS

**O que pode ser quebrada
sem que ninguém
encoste nela?**

A promessa.

Laura Y. Furukawa, 9 anos
São Paulo - SP

**O que a bola de gude
falou para outra?**

"Ei, vê se não me bate!"

Adler Porto Gonçalves, 8 anos
Caldas Novas - GO

**Qual é o planeta que
cura machucados?**

Mercúrio.

Milton M. de C. Júnior, 11 anos
Juiz de Fora - MG

**Quais são as duas
palavras que abrem
todas as portas?**

Puxe e empurre.

André Luís dos Santos, 8 anos
Salto - SP

**O que viaja o mundo
inteiro sempre
no cantinho?**

O selo.

Juliana Cristina P. Vale, 12 anos
Curitiba - PR

**O que foi que a tomada
disse para o fio?**

"Tá ligado?"

Gregory Geheres, 6 anos
Capão da Canoa - RS

EDITORA  **Abril**

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes

RECREIO

Diretora de Redação: Giseline Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editor: Cláudio Fragata

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balleiro

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lidia Izcson de Carvalho

e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Cristiane Yamazato, Dante Grecco,
Julia Moiolli e Roberta Viganó (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:**
Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

PUBLICIDADE **Diretor de Publicidade:** Eduardo Leite **Gerente de**
Publicidade: Renato Resston **Executivos de Contas:** Fábio Santos, João
Eduardo Dias, Vladimir Aderaldo **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi
Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de
Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** **Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes**
de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO**
Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila
Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING**
PUBLICITÁRIO **Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques **Coordenador de**
Projetos: Renato Cagno **ASSINATURAS** **Diretora de Operações de**
Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,
Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-
5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700
www.publilabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil:** Belo
Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31)
3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP
89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF**
- SCN - Q.1 Bld. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-
7554/5556/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** - R. Conceição, 233, 26º andar, c. 2613/2614,
CEP 13010-916, C2 Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** - R.
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,
telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro
Chico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/3040/50/80, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** -
R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da
Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** - Av. Desembargador Moreira,
2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios
de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP
74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos
Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** - R. Adalmar Regina
Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax:
(43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** - Av. Joaquim Nabuco, 2074, Loja 2, Centro, CEP
69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** - Av.
Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-
2855 **Recife-PE** - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330,
MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** - R. João Penteado,
190, CEP 14025-010, Intermedia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-
9233 **Rio de Janeiro-RJ** - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial
Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** - Av. Tancredo Neves, 805, sl.
402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação
Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, Loja 42,
Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL **Veja:** Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais
Negócios: Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau,
Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida,
Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia
Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das
Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e
Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples
Alto Consumo: Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais!
Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 222, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.
Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito a devolução do valor
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apli-
cável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca.
Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carrazzi,
José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

Existem oito caramujos escondidos no meio desta turma. Você consegue achá-los?

FIQUE DE OLHO

Resposta na
página 42.



BIRY

**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

Av. das Nações
Unidas, 7221

• 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@
atleitor.com.br



**A Beatriz Prass
colecciona a RECREIO
e o Cadê? é o seu
passatempo favorito.**

FORTALEZA - CE

**O Felipe Pontes
curtiu muito a edição
sobre BeyBlade.**

FORTALEZA - CE

Olá! Sugiro uma
coleção de pedras
para escavar dinos.

IGOR FERNANDO DA SILVA
BELO HORIZONTE - MG

Oi, turma! Estou
aprendendo muito
com a revista. Leio
todas as matérias,
acho os bonecos
bem legais. A cada
edição, tenho boas
surpresas e adoro
as brincadeiras.

AMANDA SILVA SAMPAIO
RIO DE JANEIRO - RJ

Queria que vocês
falassem um pouco
sobre Van Gogh.

FELIPE GABRIEL DA SILVA
MIRANDÓPOLIS - SP

**A Caroline
Marcelino Camilo,
de 11 anos, adora
a turma do Scooby.**

NATAL - RN

**O Pedro Henrique
adorou as matérias
sobre o Sedna e o
nome dos planetas.**

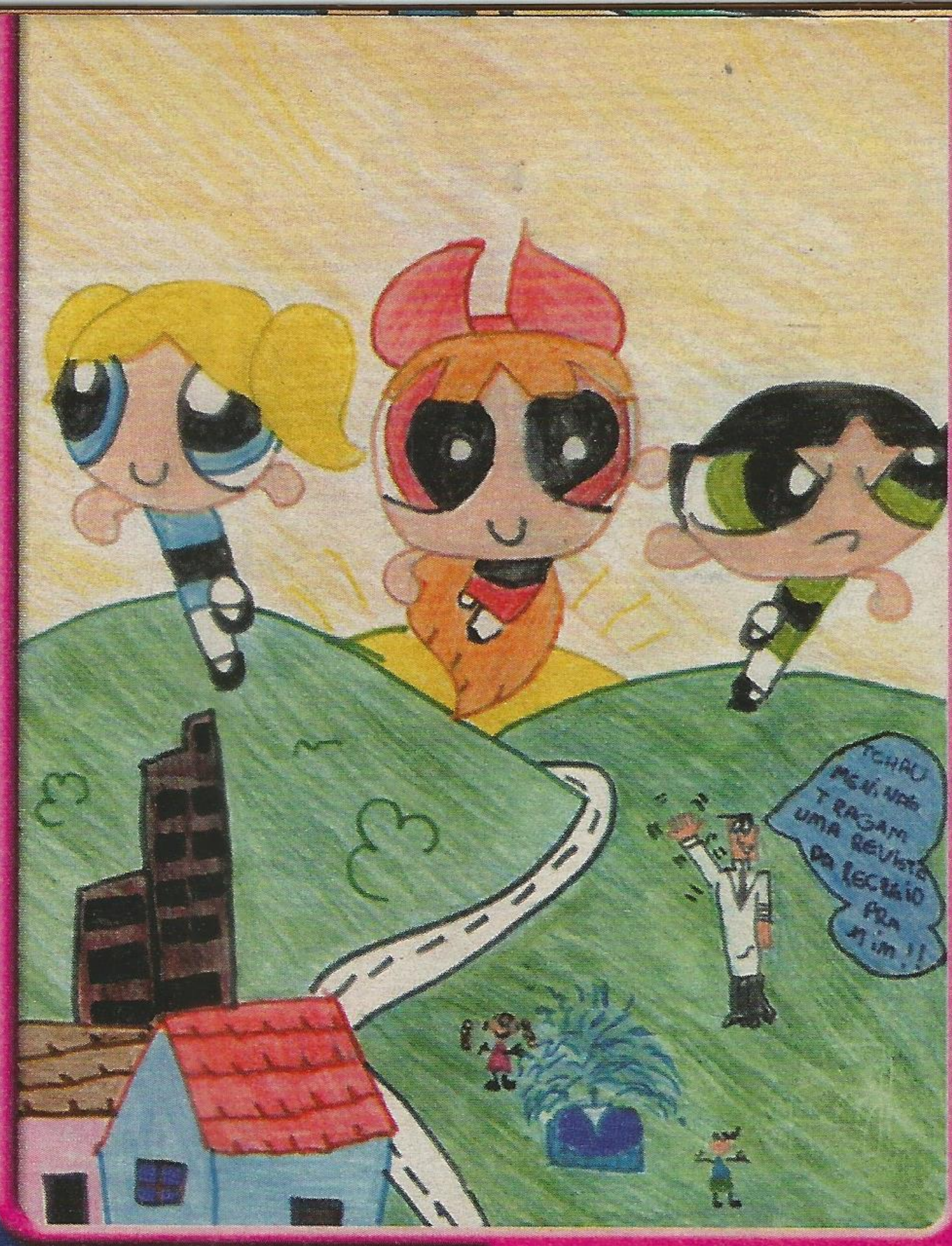
CAMPINA GRANDE - PB





A seção preferida dos gêmeos Vitor e Arthur Bock é o **Fazendo Arte**.

SANTA CRUZ DO SUL - RS



A Carolyn Tomé dos Santos desenhou um vôo pra lá de superpoderoso.

SÃO PAULO - SP

A minha seção favorita é a de testes, por isso gostaria que colocassem mais deles a cada edição. Sugiro também quadrinhos do Garfield e dicas para Playstation 1.

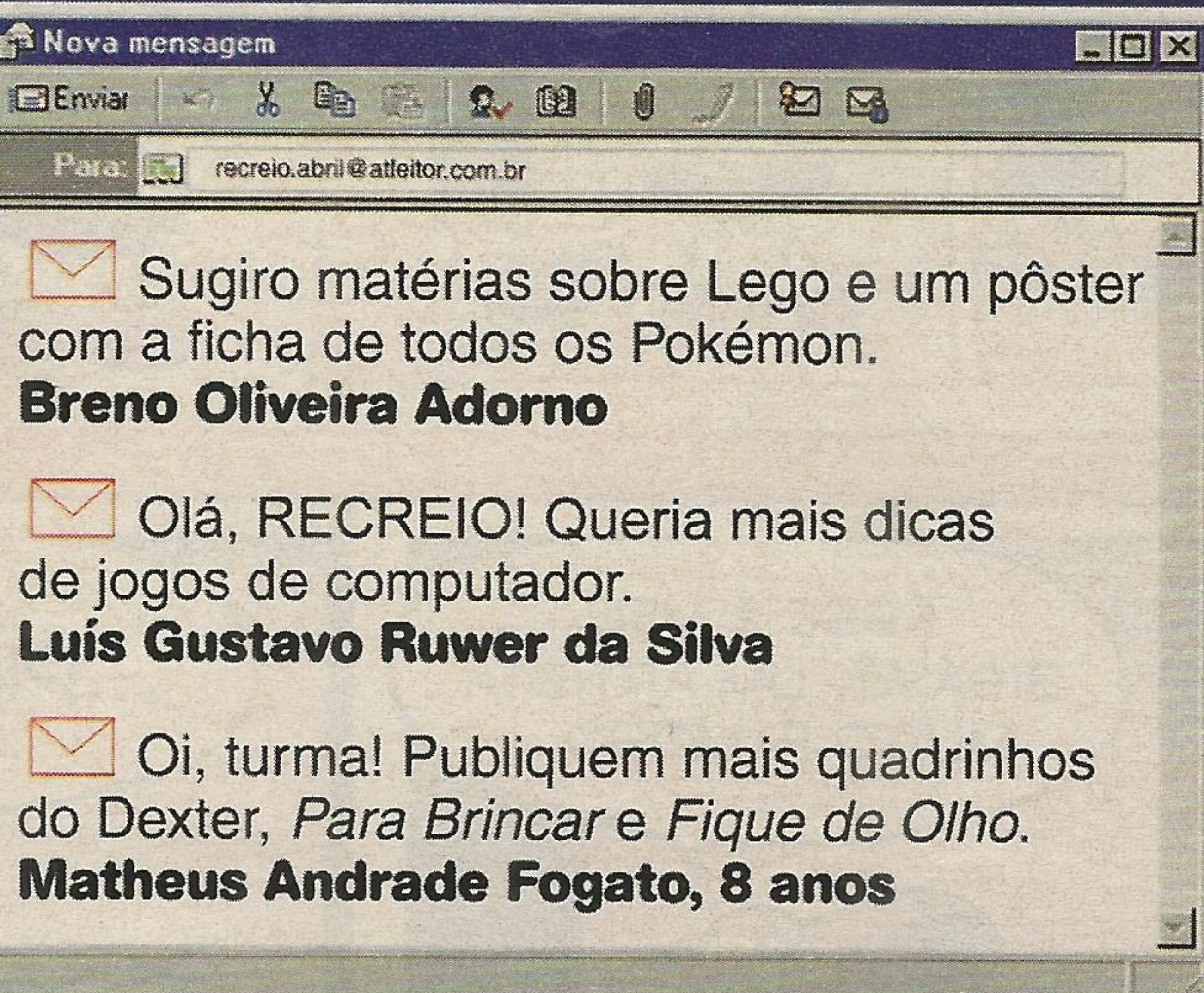
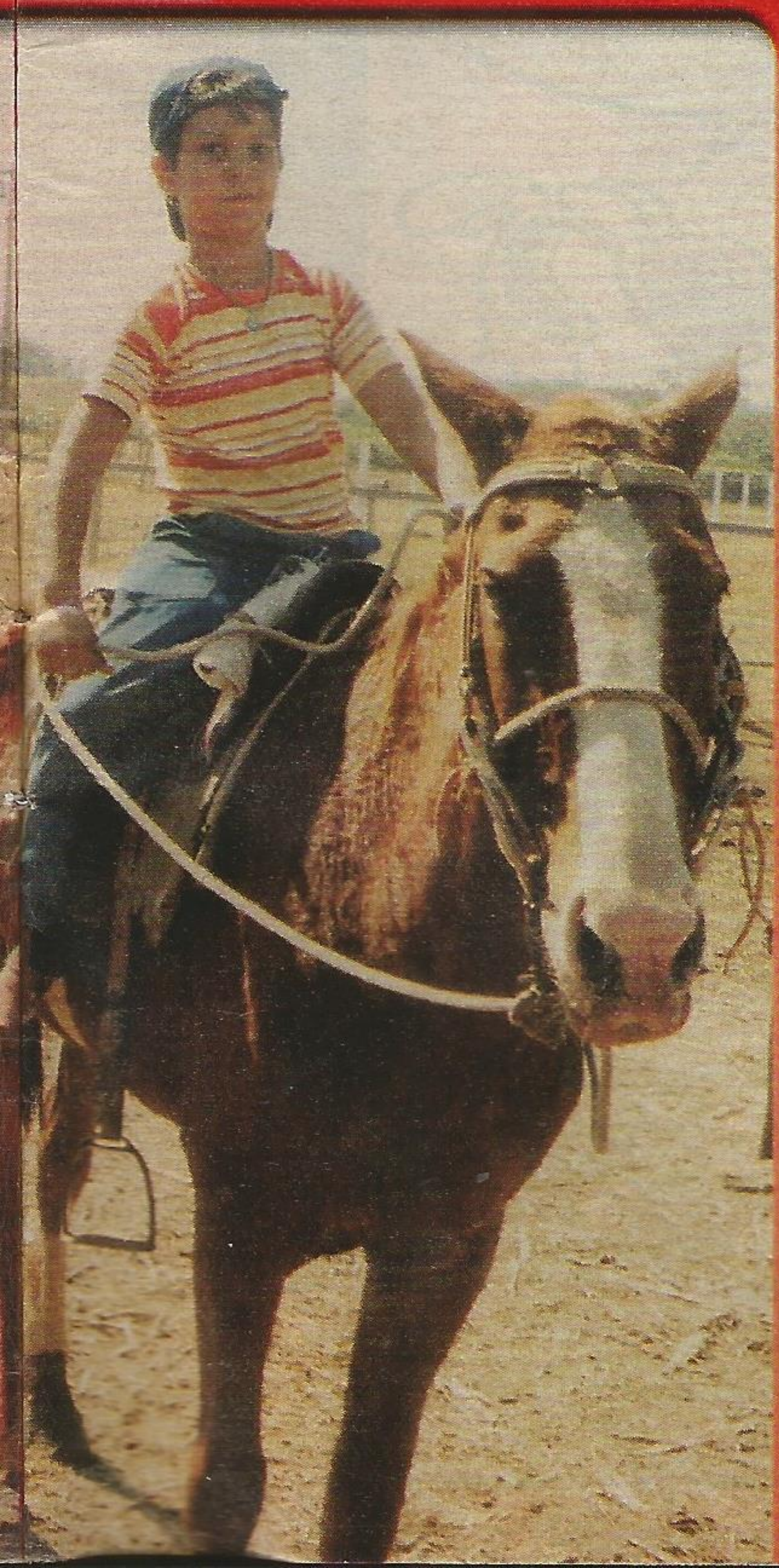
RAMON DE ARAÚJO, 12 ANOS
ARTUR NOGUEIRA - SP

Gostaria que vocês falassem sobre pinturas rupestres.

ELISEU F. T. MORENO
BARUERI - SP

O Breno de Freitas Kechichian sugere mais dicas para Playstation 1.

GOIÂNIA - GO



Sugiro matérias sobre Lego e um pôster com a ficha de todos os Pokémon.

Breno Oliveira Adorno

Olá, RECREIO! Queria mais dicas de jogos de computador.

Luís Gustavo Ruwer da Silva

Oi, turma! Publiquem mais quadrinhos do Dexter, Para Brincar e Fique de Olho.

Matheus Andrade Fogato, 8 anos

Olá, pessoal da RECREIO! Gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre arqueologia, porque eu quero ser arqueólogo ou detetive.

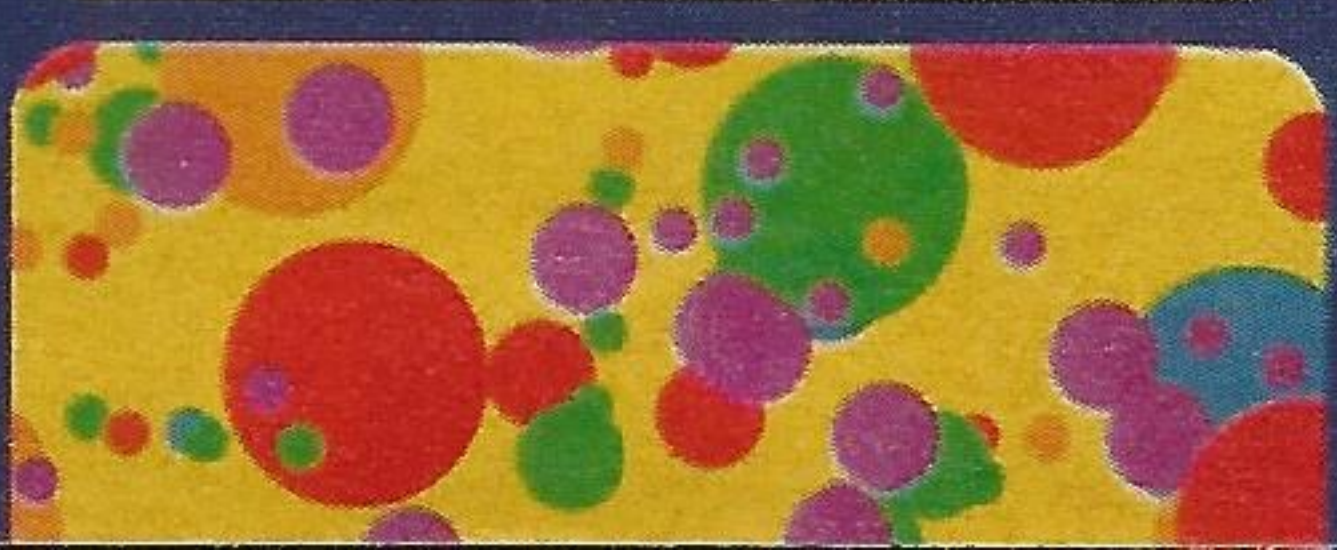
KLIVER ELIAS ALVES BRAGA
MANAUS - AM

A Ananda König, de 13 anos, pede textos de Sonic e Harry Potter.

SÃO ROQUE - SP

Oi, turma! Estou curtindo muito o CIRCOMIX e quero sugerir uma matéria. Vocês poderiam dar sugestões bem simples de como mudar o visual de um quarto.

CARLA ARAÚJO MONTEIRO
SÃO PAULO - SP



TIRINHAS!!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Rita



© Editora Abril S.A.

por Célia Catunda

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

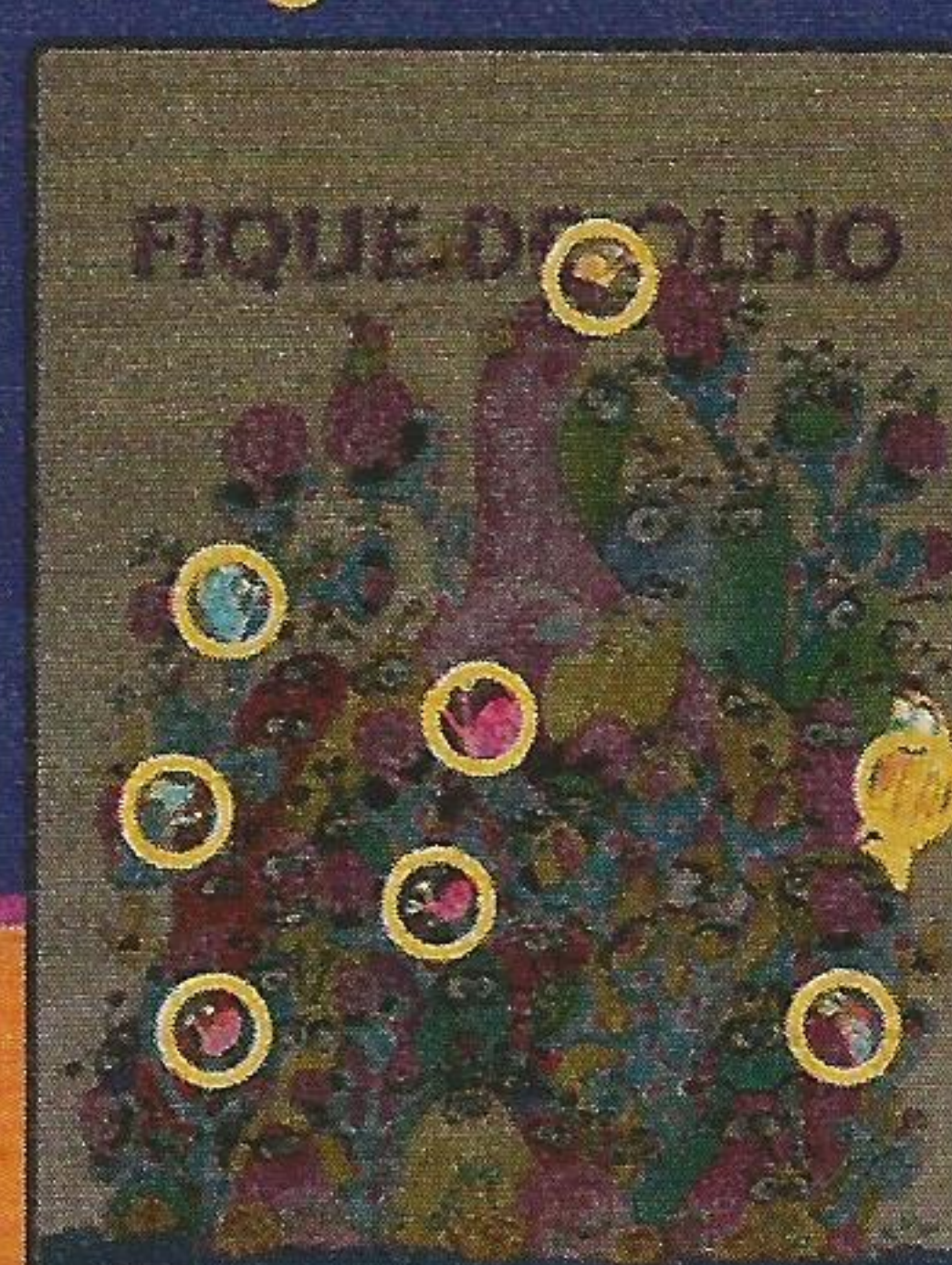
Páginas 22 e 23



Página 37

- A - Grog
- B - Kronk
- C - Tongo
- D - Cabuka
- E - Drigo
- F - Zukaa

Página 39



Kellogg's

www.sucrilhos.com.br

*Grátis 1 bumerangue de uma só cor dentro de cada embalagem. Promoção válida para as embalagens de Sucrilhos Tradicional, Sucrilhos Chocolate e Sucrilhos Banana. Exceto embalagens Minis.

A▶

Junte A com B
e descubra por que ir e voltar
vai virar mania.

◀B



Leo Burnett



PROMOÇÃO
SBUMERS
A mania que
pegou a galera

Agora você encontra dentro das
embalagens de Sucrilhos um super
bumerangue. São 7 cores para você
coleccionar e montar do jeito que quiser.*



TIRINHAS!!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Rita



© Editora Abril S.A.

por Célia Catunda

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 37

- A - Grog
- B - Kronk
- C - Tongo
- D - Cabuka
- E - Drigo
- F - Zukaa

Página 39

